CDD-3200-260-U3

1976

Auto Vigilante Compendium



AUTO VIGILANTE
AVG
GUILD

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'elements fréquents dans notre environment quotidien. Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- ✓ Ne vous tenez pas trop près de l'écran de teelévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- ✓ Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- ✓ Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- ✓ Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- ✓ En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Groove,

Comme tu dois déjà le savoir, à l'heure qu'il est, je suis probablement morte ou disparue. J'ai chargé Taurus de te remettre cette lettre, au cas où les événements ne se seraient pas déroulés conformément au plan. Ce qui est forcément le cas si tu lis ces lignes.

Je m'excuse de ne pas t'avoir informé que j'étais Vixen. De cette manière, je pensais te protéger, ainsi que maman, papa et Skye. Certains de mes ennemis étaient prêts à tout pour mettre la main sur mes amis et les membres de ma famille. J'espère que tu me comprendras.

Passons maintenant aux choses plus sérieuses. Si la Piranha fonctionne toujours, je veux que tu apprennes à la conduire et à l'utiliser pour combattre. Reprends depuis l'endroit où j'ai été arrêtée. Fais équipe avec Taurus et aide-le. Tu dois l'écouter et lui obéir. Des événements terribles se déroulent, qui coûtent la vie à de nombreuses personnes. Groove, tu dois mettre un terme à tout cela, quel qu'en soit le prix.

Je sais ce que tu dois penser, Groove. Alors ne me balançe pas tes idioties de type "je n'ai pas les épaules pour y arriver". Ce sont des conneries ! Bon sang, tu pourrais devenir le meilleur conducteur au monde, si tu avais confiance en toi !

C'est à toi de jouer maintenant.

Lis le document que je t'ai laissé, au sujet des voitures. J'y ai pris des notes.

Et fie-toi à Taurus. Je t'aime, Groove. Tu m'a toujours soutenue, ne me laisse pas tomber maintenant.

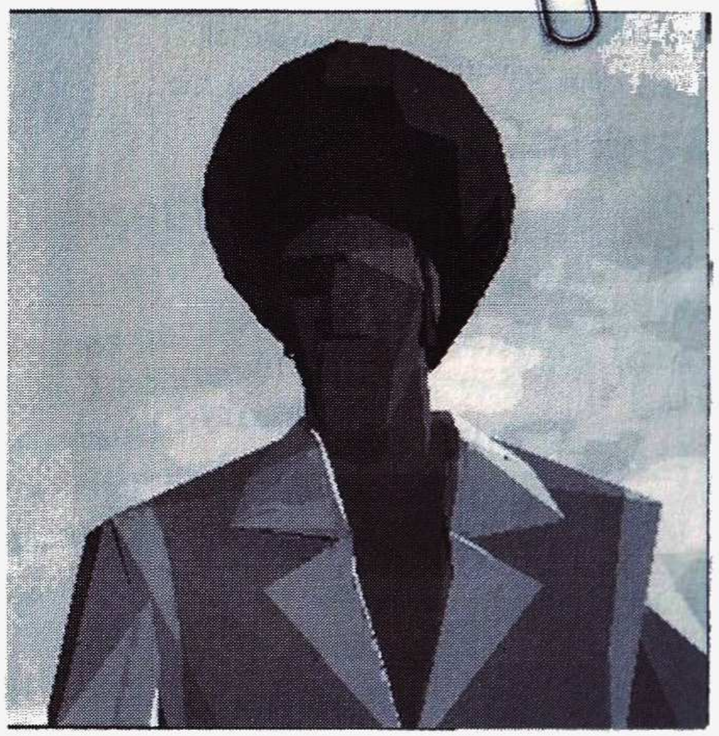
Ta sœur à jamais,

Jade

ABANDONWARE MANUELS

Bienvenue dans le f...

Ce docu
divulgu
possibi
schéma
vous. M
l'inform
N'oubli
rollove
Attenti
de perf
Depuis
du Nor
perform
synthétiques réduisant le
méthodes pour intégrer de
processus de fabrication, n
les vigiles ont le dernier m
L'historique de la croissanc
plus important : celui de vo
nouveautés en matière d'arr



Taurus

17/2/76

Vos compagnons seront Taurus et Skeeter. Ce sont de vrais pros et vous pouvez leur faire confiance les yeux fermés. Ecoutez-les, Groove.

Taurus

Personne ne connaît son vrai nom mais il est originaire de la Nouvelle-Angleterre. Il était poète avant de devenir vigile, certains de ses poèmes ont même été publiés.

Sa femme et sa fille ont été tuées pas des criminels - ne jamais lui en parler. Il est venu dans le désert pour mettre ses idées au clair et il n'est jamais reparti. Il s'est probablement aperçu qu'il était temps qu'il se prenne en main. Quelque temps après, lui et moi nous sommes mis sur la même fréquence et on est inséparable depuis. Il conduit une Jefferson Sovereign 1966 chargée à bloc et est votre meilleur allié.

Protégez-le et il vous protégera. Restez à l'écoute de votre CB, surtout dans le feu de l'action. Il s'agit de votre seul moyen de communication avec Taurus. Un autre tuyau : prenez des notes.

... toutes dernières
... pour vigile motorisé et d'informations sur la protection.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Bienvenue dans la famille toujo
Ce doc
divulgu
possibil
schéma
vous. M
l'informa
N'oubliez
rollover" c
Attention,
de perform
Depuis son
du Nord dar
performance
synthétiques
méthodes pour intégrer des lanc
processus de fabrication, notam
les vigiles ont le dernier mot en n
L'historique de la croissance de l'
plus important : celui de vous fou
nouveautés en matière d'armemen



Skeeter

2/21/76

Skeeter

Que dire sur ce mec ? Skeeter est, disons, différent. Il ne connaît personne de sa famille et à mon avis, bien des gens ont profité de lui durant toute sa vie. Il est probablement recherché pour des crimes que lui-même ignore. Il a fini par dénicher un boulot comme mécano au garage de mon père. Quand j'ai décidé de partir, il est venu avec moi. Je dois dire que je ne connais pas de meilleur mécano. Rien ne lui résiste.

Avec son camion, il vous suivra ainsi que Taurus et mettra en pièces les voitures qui se mettront dans votre chemin. Le calme revenu, il vous contactera et pourra réparer votre bolide. Ce qui est étrange chez Skeeter, c'est qu'il voit les choses sous un angle différent —ça donne un peu la trouille quelquefois. Un autre conseil : faites gaffe quand il est au volant, je pense qu'il est narcoleptique.

, les toutes dernières
gne motorisé et d'informations sur la protection.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



DALLAS STAR N

At a benefit for the United Texas Law Enforcement Agencies last night, respected businessman Antonio Malochio presented Marshall Jessup Stetson of the Texas Rangers with a donation of $500,000 to aid in the fight against crime and corruption. Texas Governor Paul Whitfield issued a statement officially thanking Malochio and Norman Industries Limited, the company he represents, for their generosity.

"With the generous assistance of Mr. Malochio and his associates at N.I.L., we can make significant advances in our fight against crime. I can only hope that other businessmen w... follow his shining example," Whitfield ... Antonio Malochio, a Vietnam veteran, cu... owns numerous import/... businesses throughout the ... has donated on occ... state and organizatio... was back in February 2... a benefit for the home... of the county of New... where they had a ... with respect to ...

The Dallas Texa... Tuesday ... a requirement th... least 5 feet tall ... Departmen... requested that ... requirement ... they have ... that short ... capable o... of a police ... Furthermo... require... departm... lawsuit... who we... of their... Depart... minim... more...

...se
...nd has le
...th perform
...ough engir
...etic materia

3/3/76

Je pense qu'à ce stade, je devrais vous dire pourquoi je vous demande de risquer votre vie. J'aimerais bien avoir une meilleure explication mais enfin... Juste avant de mettre fin à ma carrière de pilote de course au Texas, j'ai remarqué le désordre autour de moi. Les crapules en voiture pullulaient, et soit les flics étaient impuissants, soit ils n'avaient pas le courage d'intervenir. Bref, le crime était partout. Mais on aurait dit qu'il était organisé, comme s'il y avait un groupe derrière tout ça. Je me suis mis à fouiner un peu et j'ai découvert que quelque chose se préparait. Quelque chose de grave et il fallait que je réagisse. Alors je déballe ce que je sais :

Le type derrière tout ça s'appelle Antonio Malochio. Un vétéran qui a fait trois ans de Vietnam. C'était le genre de mec qui s'y sentait à l'aise. Il était impliqué dans des affaires bien louches dans les jungles du Cambodge et on raconte qu'il connaissait Pol Pot, le chef des Khmer Rouges. Après la guerre, il a repris les rênes de sa soi-disant entreprise d'import-export de meubles. Bien sûr, il ne s'agissait que d'une façade. D'après Taurus et moi, il trafique avec des "hommes d'affaires" du Moyen-Orient qui l'auraient soi-disant "financé". Aux dernières nouvelles, il recrutait tous les mercenaires motorisés du sud-ouest. Je suis sûr qu'il est en train de monter une armée et ça sera pas de la rigolade. Vous devez découvrir ce qu'il mijote. De toute évidence, ne comptez pas trop sur les flics pour vous aider. Il faut absolument que vous alliez au Texas pour voir ce qui s'y passe. Des gens y meurent. C'est grave, très grave.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Table des matières

Installation d'Interstate '76 9

Installation 9
Fonction des boutons de l'écran principal 11
Dépannage 12
Réponses aux questions courantes 15

Assistance technique 17

Démarrage d'Interstate '76 19

Mission 20
Action (Multi-joueurs et scénarios) 20
Sélection du véhicule 26
Configuration du châssis 27
Score 28
Jeu en équipe 28

La voiture 29

Conduite normale 29
Dommages 29
Bornes de ravitaillement 30
Sélection et utilisation des armes 33
Viser 33
Armes à tourelles 34
Association d'armes 34

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Gestion des pièces récupérées **35**
Inventaire voiture/camionnette 35
Formulaire de construction et de réparation 36

Options **37**
Options de jeu 37
Détail graphique 37
Commandes audio 38
Paramétrage du modem 38
Configuration des commandes 39
Charger/Sauvegarder des parties 39

Combat **40**

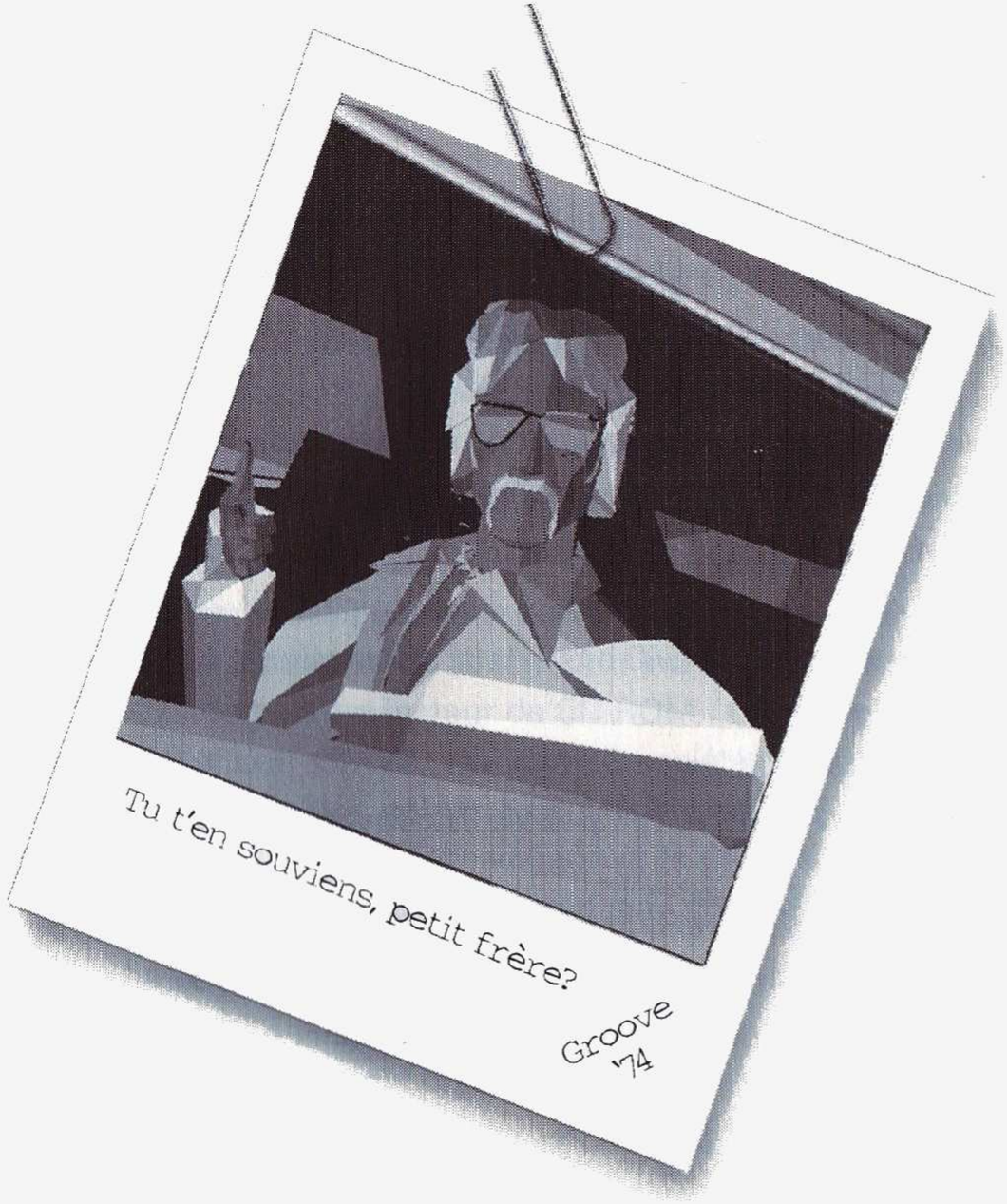
Véhicules **41**
Armes 53
Les « petits plus » 55
Moteurs 55
Suspensions 56
Freins 56
Roues 56

Association AVG **57**
Conseil d'administration 57
Membres 57

Générique **58**

Cartes **62**

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Configuration système minimale

- Ordinateur Windows 95 100% compatible, carte vidéo, lecteur de CD-ROM et carte son
- Pentium 90MHz
- Bus local VESA ou vidéo PCI avec 1 Mo de RAM
- Ecran SVGA de 256 couleurs (640x480) – couleur 16 bits requis en mode Windows
- Carte son entièrement compatible avec Sound Blaster
- 16 Mo de RAM
- Lecteur de CD-ROM à vitesse quadruple (600 bits/s, taux de transfert soutenu)
- Système d'exploitation Windows 95
- Pilote et souris compatibles Microsoft

Prise en charge des périphériques d'entrée compatible Windows 95 suivants (liste non exhaustive) :

Manette de jeu Microsoft Sidewinder ; CH Flightstick Pro et Virtual Pilot ; Manette de jeu Gravis Analog, Analog Joystick Pro and Gamepad ; Thrustmaster Flight Control System.

Mémoire :

- ***Interstate '76*** nécessite 16 Mo de RAM (minimum)
- Espace disque non compressé de 80 Mo (installation minimale) et de 110 Mo (installation recommandée)
- Espace disque non compressé additionnel de 40 Mo pour la mémoire virtuelle si votre ordinateur dispose de moins de 32 Mo de RAM.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Assurez-vous que votre ordinateur est entièrement compatible avec Windows 95. ***Interstate '76*** est incompatible avec Windows 3.1 ou d'autres systèmes d'exploitation.

Remarque : pour une utilisation optimale du jeu ***Interstate '76***, vous devez disposer des plus récents pilotes Windows 95 pour votre lecteur de CD-ROM, votre carte son et vidéo, ainsi que pour tout autre périphérique comme une manette de jeu. Si vous avez des difficultés à exécuter le programme, vérifiez les pilotes son ou vidéo.

Pour savoir comment se procurer les plus récents pilotes son et vidéo, reportez-vous au fichier ***d'assistance technique***. Vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton ***Plus*** dans l'écran de présentation d'Interstate '76. (L'écran du jeu s'affiche brièvement après avoir inséré le CD Interstate '76 dans votre lecteur de CD-ROM.) Cliquez ensuite sur le bouton Aide ***I '76***. Nous avons inclus une liste des principales sociétés de matériel informatique avec leur numéro de téléphone. Vous trouverez la liste sous la section ***Liste des Revendeurs***. Ce fichier contient également des renseignements utiles sur l'installation et la configuration de votre système, ainsi que des fichiers d'aide pour le jeu.

Installation

1. Avant de procéder à l'installation, fermez toutes les autres applications. Assurez-vous que la mémoire virtuelle est activée (située dans le Panneau de configuration de votre ordinateur).
2. Insérez le CD 1 du jeu Interstate '76 (CD d'installation) dans le lecteur et attendez que l'écran principal d'Interstate '76 s'affiche. Si rien ne s'affiche, reportez-vous à "AutoPlay" dans la section ***Dépannage***.
3. L'écran principal comporte trois boutons. Cliquez sur le bouton ***Installer*** pour démarrer l'installation, puis suivez les instructions apparaissant à l'écran. Le cas échéant, une fois l'installation terminée, votre ordinateur installera les pilotes Microsoft DirectX 3. Une fois les pilotes DirectX 3 installés, vous devrez redémarrer votre ordinateur pour que les modifications prennent effet. Pour plus d'informations sur les pilotes DirectX 3, reportez-vous à la page 13 de ce manuel.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Vous pouvez maintenant exécuter ***Interstate '76*** en choisissant **Programmes/Interstate '76/Interstate '76** depuis le menu **Démarrer**. Assurez-vous que le CD 2 se trouve dans le lecteur de CD-ROM. Ce disque est nécessaire pour jouer à ***Interstate '76***.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Fonction des boutons de l'écran principal



Plus - Cliquez sur ce bouton pour accéder aux boutons ci-dessous.

Quitter - Cliquez sur ce bouton pour fermer l'écran principal et quitter Interstate '76.

Installer - Installe le jeu.

Jouer - Si le jeu a déjà été installé sur votre ordinateur, cliquez sur ce bouton pour accéder aux options de jeu ci-dessous.

Page Web d'Activision - Cliquez sur ce bouton pour accéder à la page Web d'Activision. Cette page contient une foule produits en prime Interstate '76 que vous pouvez visualiser et télécharger. Notez que vous devez avoir accès à un navigateur Web et au réseau Internet.

Aide I76 - Cliquez sur ce bouton pour obtenir les informations techniques qui n'étaient pas disponibles lors de l'impression.

Démos - Cliquez sur ce bouton pour accéder aux démos d'autres jeux d'Activision.

A propos d'Activision - Cliquez sur ce bouton pour savoir comment contacter Activision.

Enregistrement Electronique - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer votre copie d'***Interstate '76*** par modem.

Désinstaller - Cliquez sur ce bouton pour supprimer tous les fichiers Interstate '76 de votre ordinateur.

Plein Ecran - Cliquez sur ce bouton pour démarrer le jeu en mode plein écran.

Fenêtre - Cliquez sur ce bouton pour démarrer le jeu en mode fenêtre. Notez que votre ordinateur doit avoir des couleurs en mode 16 bits pour pouvoir jouer en mode fenêtre.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Aide en ligne

Nous avons inclus un fichier d'aide pour vous aider à résoudre certains problèmes. Vous pouvez accéder à ce fichier de trois manières :

- Cliquez sur l'icône ***Interstate '76*** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Aide.**
- Cliquez sur **Plus**, puis sur **Aide I'76** à partir de l'écran principal.
- Une fois le jeu installé, cliquez sur Démarrer, puis sélectionnez **Programmes/Interstate '76/Interstate '76 Aide Technique**.

Lecture automatique

Si l'écran principal du jeu Interstate '76 n'apparaît pas, procédez comme suit :

1 Cliquez deux fois sur l'icône **Poste de travail** dans votre bureau ou cliquez sur l'icône à l'aide du bouton droit de la souris et choisissez l'option **Ouvrir.**

2. Sélectionnez l'option **Rafraîchir** située dans le menu déroulant **Affichage.**

3. Cliquez deux fois sur l'icône **Interstate '76 CD** dans la fenêtre ou cliquez sur l'icône à l'aide du bouton droit de la souris et choisissez l'option **Exécution Automatique**.

4. Lorsque l'écran d'Interstate '76 s'affiche, cliquez sur le bouton **Jouer.**

Si l'option de lecture automatique ne fonctionne pas, procédez comme suit :

1. Assurez-vous que le CD est propre et qu'il est correctement inséré.

2. Il est possible que votre lecteur de CD-ROM ne soit pas optimisé pour Windows 95. Pour ce faire, procédez comme suit :

a. Ouvrez **le Panneau de configuration** de Windows 95 et cliquez deux fois sur l'icône **Système**.

b. Cliquez sur l'onglet **Performances**. Si l'un de vos pilotes matériels n'est pas optimisé pour Windows 95, il sera répertorié dans cette section et sera accompagné d'une explication sur la nature du problème et de suggestions pour le résoudre.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

DirectX 3

Une fois la configuration d'Interstate '76 terminée, le programme d'installation déterminera si l'installation des pilotes DirectX 3 de Microsoft est nécessaire. Si oui, les fichiers appropriés seront installés automatiquement dans votre ordinateur.

Q.Qu'est qu'un pilote DirectX 3 et pourquoi en ai-je besoin ?
R. DirectX 3 de Microsoft est un ensemble de fonctions offrant un maximum de puissance pour les jeux Windows 95 et autres applications. Ces fonctions permettent aux applications d'effectuer des fonctions avancées en matière de réseau, graphiques, sons, etc., et surpassent tout ce qui se fait actuellement sur d'autres systèmes d'exploitation. Les récentes améliorations des performance des jeux Windows 95 résultent en majeure partie de ces fonctions. ***Interstate '76 pour Windows 95*** utilise DirectSound, DirectDraw et DirectInput, trois des fonctions DirectX 3.

Q.Est-ce que le jeu Interstate '76 va m'installer les pilotes DirectX 3 si je ne les ai pas ?
R. Oui. Si InstallShield ne détecte aucun pilote DirectX 3 sur votre ordinateur, il les installera pour vous. Une fois l'installation terminée, vous devrez redémarrer votre ordinateur pour que les modifications prennent effet.

Q.D'autres jeux Windows 95 sont déjà installés sur mon ordinateur. Est-ce que Microsoft DirectX Installer modifiera les fichiers DirectX existants ?
R. Si des jeux Windows 95 sont déjà installés sur votre ordinateur, il est fort possible que vous ayez la version de DirectX d'origine. Dans ce cas, Microsoft Installer détectera et écrasera toute version précédente de DirectX 3. Vous devrez ensuite redémarrer votre ordinateur pour que les modifications prennent effet. Toutefois, si DirectX 3 est installé sur votre ordinateur, le programme d'installation le détectera et n'écrasera aucun fichier DirectX 3. Vous n'aurez pas besoin de redémarrer votre ordinateur après l'installation et vous pourrez exécuter ***Interstate '76.***

Pour votre convenance, les pilotes vidéo utilisés par certaines cartes vidéo courantes sont fournis sur le ***CD 1 du jeu Interstate '76.*** Vous pourrez restaurer ces pilotes si vous rencontrez des problèmes après avoir installé DirectX 3. Reportez-vous au fichier **Aide Technique** pour plus d'informations sur les problèmes possibles avec DirectX. Pour ce faire, vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton **Suite** dans l'écran de présentation d'Interstate '76. (L'écran du jeu s'affiche brièvement après avoir inséré le CD Interstate '76 dans votre lecteur de CD-ROM.) Cliquez ensuite sur le bouton **Aide I '76.** Nous avons inclus une liste des principales sociétés de matériel informatique avec leur numéro de téléphone. Vous trouverez la liste dans la section **Liste des Revendeurs**. Ce fichier contient également des renseignements utiles sur l'installation et la configuration de votre système, ainsi que de l'aide relative au jeu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Performance

Les fonctionnalités d'***Interstate '76*** ont été conçues pour prendre en charge une vaste gamme d'ordinateurs. Lors du premier lancement d'***Interstate '76***, le jeu configurera automatiquement les paramètres par défaut qui sont optimisés pour votre système. La performance sera peut-être affectée si vous les modifiez. Les paramètres par défaut sont répertoriés ci-dessous :

P90/P100 : résolution de 320x200, toutes fonctionnalités activées.

P133 doté de 16 Mo de RAM :
résolution de 640x480, options de texture du terrain désactivées.

P133 doté de plus de 16 Mo de RAM :
résolution de 640x480, toutes fonctions activées.

P166 et supérieur : résolution 640x480, toutes fonctions activées.

Si les performances ne sont pas satisfaisantes, réglez une ou plusieurs des options situées dans **le menu Détails Graphiques** :

Résolution Ecran : Passez à une résolution inférieure si vous en utilisez une supérieure à 320x200.

Visibilité : Réglez cette option sur PROCHE.

Nuages : Réglez cette option sur DÉSACTIVÉ.

Textures du Terrain : Réglez cette option sur DÉSACTIVÉ.

Résolution du Terrain : Réglez cette option sur FAIBLE.

Details du Terrain : Réglez cette option sur DÉSACTIVÉ.

Details des Objets : Réglez cette option sur FAIBLE.

Details des Ombres : Réglez cette option sur FAIBLE.

Rétroviseur : Réglez cette option sur DÉSACTIVÉ.

Normalement, vous devriez être en mesure de faire fonctionner le jeu sur n'importe quel ordinateur en réglant les options répertoriées ci-dessus.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

PROBLEME	SOLUTION
Impossible d'installer le programme	Vous ne disposez peut-être pas suffisamment d'espace disque pour copier tous les fichiers nécessaires du CD vers le disque dur. Libérez de l'espace disque.
Le jeu ne démarre pas	Ce problème est peut-être dû à des données perdues sur votre disque dur. Exécutez SCANDISK pour savoir si c'est la cas. Reportez-vous à votre manuel Windows 95 pour plus de détails sur SCANDISK.
Les séquences vidéos sont incorrectes	• Assurez-vous que votre système répond à la configuration système minimale du jeu, en tenant compte particulièrement du lecteur de CD-ROM. Le taux de transfert soutenu minimum est de 600 kbits/s (vitesse quadruple). • Votre système ne dispose peut-être pas suffisamment de mémoire vive pour lancer les séquences. Assurez-vous que vous disposez de la quantité minimale (16 Mo). • Il y a peut-être trop d'applications ouvertes. Fermez celles dont vous n'avez pas besoin (surtout les boîtes DOS ou les programmes pour modem) et essayez à nouveau. Nous vous recommandons de ne pas exécuter d'autres applications lorsque vous jouez à ***Interstate '76***.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

PROBLEME	SOLUTION
Le jeu se bloque	• Assurez-vous que votre ordinateur dispose d'au moins 16 Mo de RAM.
Il n'y a aucun son, le son est saccadé, ou il n'y a pas de voix ou d'effets sonores	• Assurez-vous que votre ordinateur utilise Windows 95 avec les plus récents pilotes 32 bits pour tous vos périphériques. • Assurez-vous que votre carte son (Sound Blaster) est entièrement compatible avec Windows 95. • Assurez-vous que vos haut-parleurs sont branchés correctement et sous tension, et que le volume n'est pas au niveau minimum. • N'oubliez pas d'installer les plus récents pilotes Windows 95 32 bits pour votre carte son. • Assurez-vous que votre carte audio est installée correctement, ainsi que les pilotes audio. Vérifiez l'installation de votre carte audio et sa configuration au sein de Windows. Reportez-vous au manuel accompagnant la carte audio et Windows pour plus de détails. • Réglez quelques-unes des options de l'écran **Contrôle Audio**.
Le jeu est trop lent	• Assurez-vous d'exécuter ***Interstate '76*** sur un Pentium 90 ou un ordinateur plus puissant. Notez que le jeu ne fonctionne pas sur un ordinateur 486 ou inférieur. • Réglez quelques-unes des options de l'écran **Détails Graphiques**. • Fermez les applications ouvertes en arrière-plan. • Réglez la résolution de l'écran à 320x200 dans l'écran **Détails Graphiques**.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Avant de contacter l'assistance technique, reportez-vous au fichier d'aide technique. Ce dernier répond à certaines questions courantes relatives aux problèmes d'installation et jeu. Si le problème persiste après, n'hésitez pas à nous contacter en vous reportant à la liste fournie.

Afin de faciliter le processus, veuillez être à proximité de votre ordinateur lorsque vous nous appelez avec les informations suivantes à portée de main :

1. Nom du jeu
2. Message d'erreur apparaissant à l'écran, le cas échéant, ainsi qu'une courte description du problème
3. Type de processeur de votre ordinateur et sa vitesse (par exemple, Pentium 90, Pentium 133)
4. Marque et modèle de votre carte son (par exemple, carte vidéo Diamond Stealth 64, carte son Soundblaster 16)

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Assistance Technique

Assurez-vous d'avoir lu et vérifié chacune des sections de ce guide avant de contacter EURO-MAINTENANCE. Nous sommes toujours ravis de pouvoir vous aider, mais les problèmes qui nous sont soumis la plupart du temps pourraient être résolus avec l'aide des indications données dans le manuel, la carte de référence ou le fichier Readme.

Si vous nous appelez, restez près de votre ordinateur ou préparez une liste complète des spécifications de votre système et des logiciels utilisés, pour que nous puissions mieux localiser la source du problème.

Notre hot-line : **02 99.08.90.77** du lundi au vendredi.

Vous pouvez également nous écrire à l'adresse suivante :

EURO-MAINTENANCE
BP2
56200 La Gacilly

AUCUNE AIDE SUR LES JEUX NE SERA DONNEE SUR LA LIGNE D'ASSISTANCE TECHNIQUE.

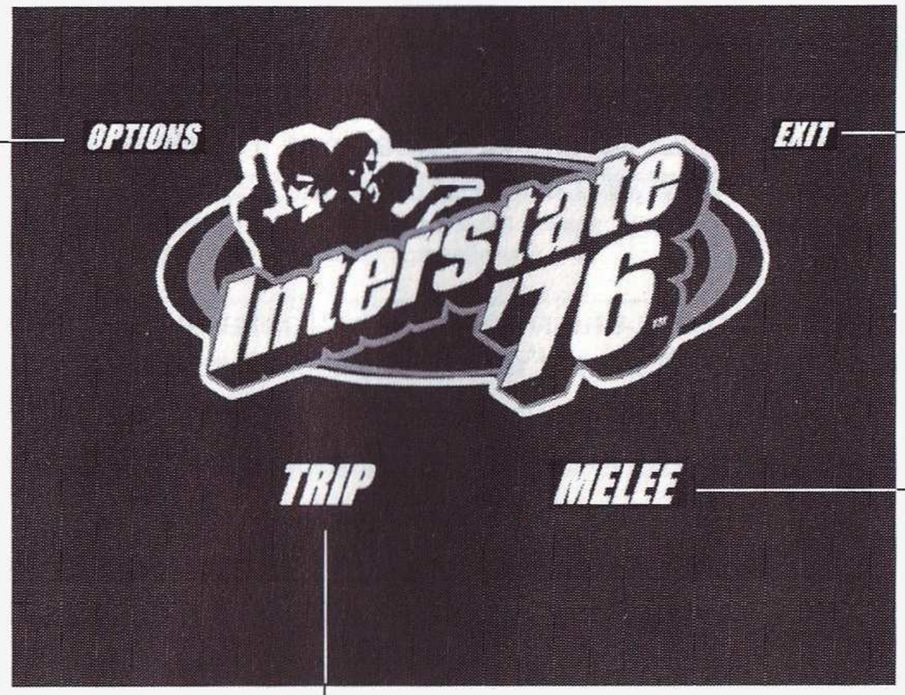
En revanche, vous pouvez consulter le service consommateurs UBI SOFT sur le 3615 UBISOFT* (informations, astuces, boîtes aux lettres...). *1,29 F/minute

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Démarrage de Interstate '76

Pour démarrer ***Interstate '76***, sélectionnez le bouton **Jouer** dans l'écran de démarrage. Si la fonction Démarrage Automatique est désactivée, sélectionnez **Programmes/Interstate '76/Interstate '76** à partir du menu **Démarrer**. L'écran suivant apparaît alors.

Options - Cliquez sur ce bouton pour accéder aux options du jeu (voir page 37). Vous pouvez également accéder à ces options en appuyant sur la touche **Echap** de votre clavier.



Quitter - Appuyez sur ce bouton pour quitter ***Interstate '76*** et retourner dans Windows 95.

Action - Appuyez sur ce bouton pour accéder au mode Multi-joueurs et aux scénarios (voir page 20).

Cliquez sur ce bouton pour commencer votre Mission (voir page 20).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Mission

Le mode mission vous permet d'incarner Groove Champion, le vigile motorisé. Vous devrez prendre le volant pour venger la mort de votre sœur et sauver les Etats-Unis. Au début et à la fin de chaque mission, vous rencontrerez Taurus and Skeeter pour faire le point sur la situation et élaborer une stratégie. Soyez attentif ! il ne s'agit pas d'une simple causette. Vous agirez sans l'appui d'une base de ravitaillement. Par conséquent, vous n'aurez qu'une seule chance pour planifier votre prochaine destination. Lorsque vous sélectionnez Mission à partir de l'écran de démarrage, les options suivantes apparaissent :

Nouvelle Mission
Cliquez sur cette option pour commencer une nouvelle mission.

Charger Partie
Cliquez sur cette option pour afficher la liste des positions lors de missions précédentes. Cliquez ensuite sur celle de votre choix. Pour obtenir davantage d'informations concernant le chargement et la sauvegarde de ces parties, veuillez vous reporter à la page 35.

Mode entraînement
Cliquez sur cette option pour débuter une mission d'entraînement, au cours de laquelle les vigiles recrutés se familiarisent avec la conduite de voiture et l'utilisation d'armes. Ecoutez très attentivement votre instructeur.

Action

L'option Action propose une variété de modes multi-joueurs et un joueur réparties en deux sections principales.

Mode multi-joueurs

Vous pouvez organiser ou accéder à un combat grâce à un modem, un réseau local (IPX), le réseau Internet ou sana modem. Interstate '76 vous permet de jouer à travers un réseau dynamique, à travers lequel il est facile d'organiser une partie en réseau ou de vous y joindre. Le joueur organisant la partie en réseau peut quitter cette dernière sans en affecter le déroulement. Un joueur est alors automatiquement désigné comme hôte. Des joueurs peuvent également participer à n'importe quel moment à une partie en réseau sans devoir commencer une nouvelle partie En raison de la complexité et de la nature du mode multi-joueurs, il est possible que vous ayez des problèmes d'utilisation. Veuillez vous reporter au site web d'Activision à l'adresse suivante pour des informations sur les mises à jour et les patches : www.activision.com.

Mode de jeu instantané

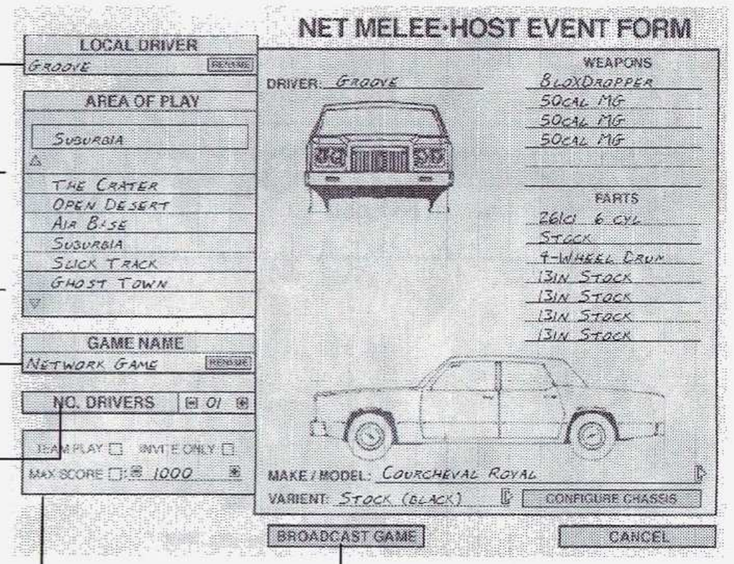
A partir d'une liste proposée, vous pouvez sélectionner un scénario dans lequel apparaissent Groove et Taurus en mode un joueur, et des missions, dans lesquelles vous pouvez sélectionner et configurer les ennemis gérés par ordinateur.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Mode multijoueurs - IPX (réseau local)

Pour devenir hôte

Pour devenir l'hôte d'un combat sur un réseau local, cliquez sur **ACTION/MULTI JOUEURS/HOTE/IPX** à partir de l'écran de démarrage. L'écran suivant apparaît alors. Pour obtenir davantage de détails sur le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.



Pilote Local - Inscrivez votre nom ici.

Zone de jeu - Cliquez sur l'endroit de votre choix pour mener un combat.

Nom du jeu - Inscrivez le nom de votre partie ici.

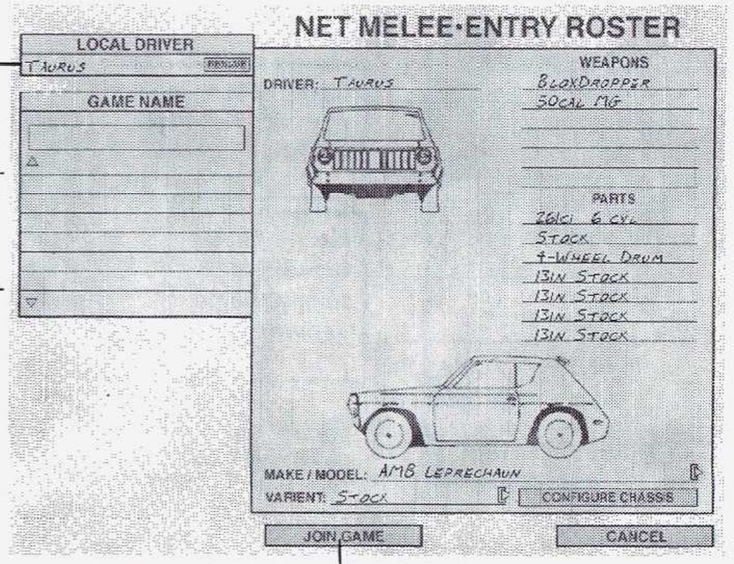
Nombre de pilotes - Cliquez sur les signes + ou - pour déterminer le nombre de joueurs qui participeront à la partie. ***Interstate '76*** permet un maximum de huit vigiles motorisés sur un réseau local.

Jeu par équipe - Reportez-vous à la page 28 pour obtenir davantage d'informations.

Définir le jeu - Cliquez ici pour lancer votre partie sur le réseau.

Comment se connecter

Pour vous connecter à un combat à travers un réseau local, cliquez sur **MELEE/MULTI MELEE/REJOINDRE/IPX** à partir de l'écran de démarrage. L'écran suivant apparaît alors. Pour obtenir davantage de détails concernant le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.



Pilote Local - Inscrivez votre nom ici.

Nom du jeu - Cette liste contient les parties existantes en réseau. Cliquez sur le nom de la partie à laquelle vous désirez vous joindre.

Rejoindre le jeu - Cliquez ici pour vous connecter à la partie sélectionnée.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



Pilote local - Inscrivez votre nom dans la zone de texte.

Zone de jeu - Cliquez sur l'endroit de votre choix pour mener un combat.

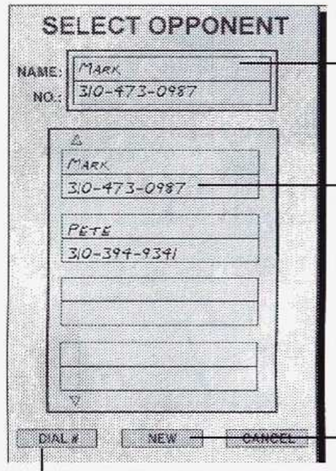
Entrer dans le jeu - Cliquez sur ce bouton pour démarrer la partie sélectionnée.

Mode multi-joueur - modem

Pour devenir hôte

Pour devenir hôte d'un combat contre un adversaire à l'aide d'un modem, cliquez sur **ACTION/MULTI JOUEURS/HOTE/MODEM** à partir du menu de démarrage. L'écran suivant apparaîtra avec l'invite **Attente d'appel...** Vous devez alors attendre que votre adversaire se connecte au moyen d'un modem. Une fois la connexion effectuée, vous pouvez configurer les différentes options. Pour obtenir davantage de détails concernant le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.

Avant d'utiliser l'option de jeu par modem, vous devez paramétrer ce dernier. Pour ce faire, sélectionnez **Options** à partir de l'écran de démarrage ou appuyez sur la touche Echap. Sélectionnez ensuite "**Réglages du Modem**" dans le menu **Options**.

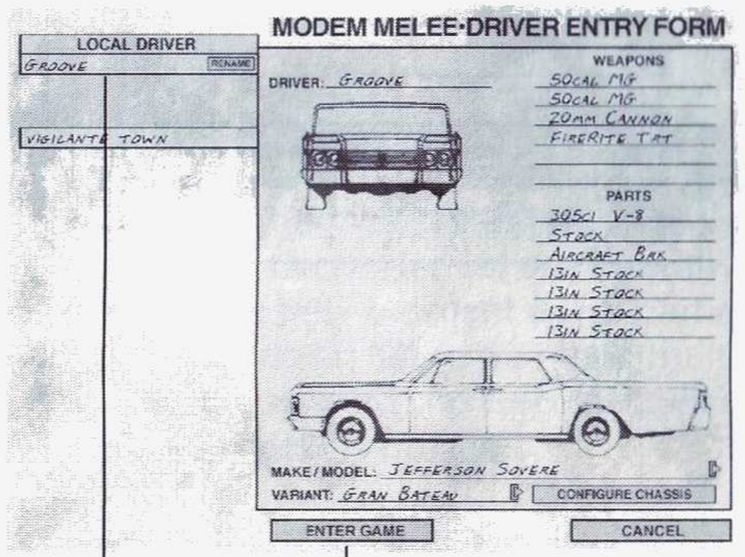


Nom - Affiche le nom de l'adversaire actuel.

No. - Affiche le numéro de téléphone de l'adversaire.

Nouveau - Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouvel adversaire à la liste téléphonique

Numérotation # - Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à l'adversaire sélectionné par modem.



Pilote Local - Inscrivez votre nom dans la zone de texte.

Entrer dans le jeu - Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à la partie sélectionnée par l'hôte.

Comment se joindre à une partie

Pour livrer combat à un adversaire à l'aide d'un modem, cliquez sur **ACTION/MULTI JOUEURS/REJOINDRE/MODEM** à partir de l'écran de démarrage. L'écran **Select Opponent** apparaît alors.

Une fois la connexion établie, vous pouvez configurer les différentes options du jeu. Pour obtenir davantage de détails concernant le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.

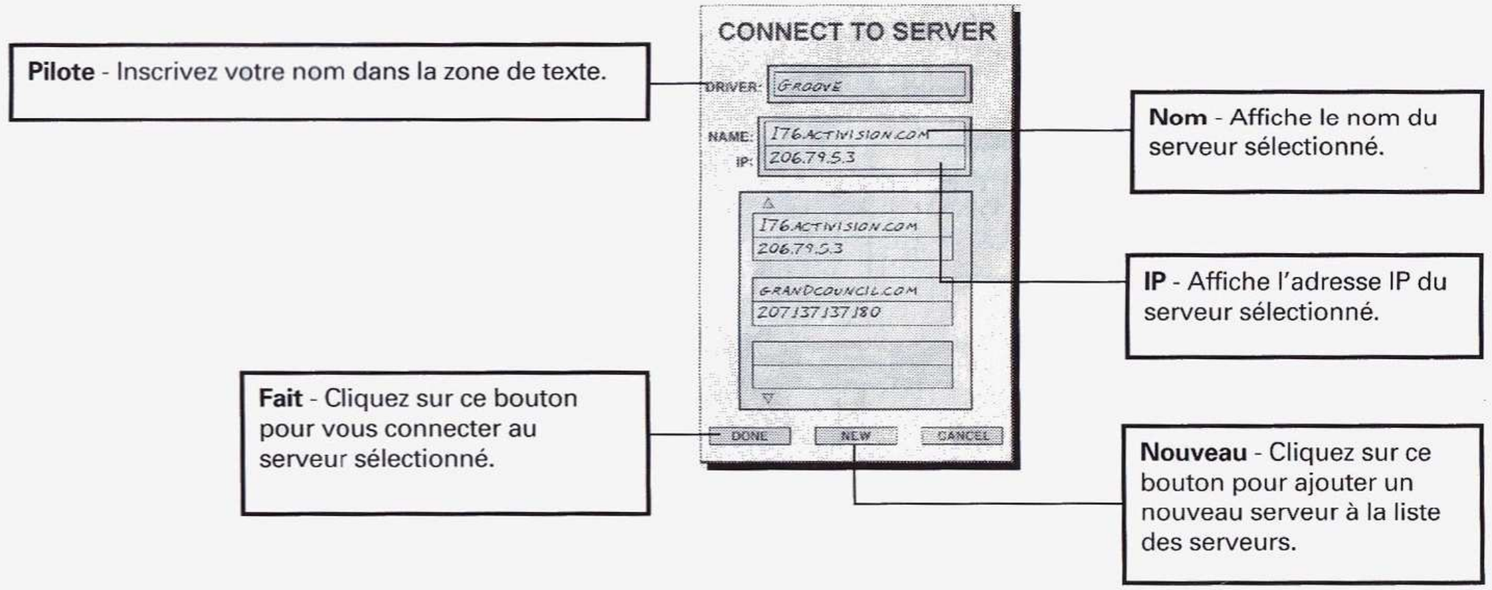
Avant d'utiliser l'option de jeu par modem, vous devez paramétrer ce dernier. Pour cela, sélectionnez **Options** à partir de l'écran de démarrage ou appuyez sur la touche Echap. Sélectionnez ensuite "**Réglages du Modem**" dans le menu **Options**.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

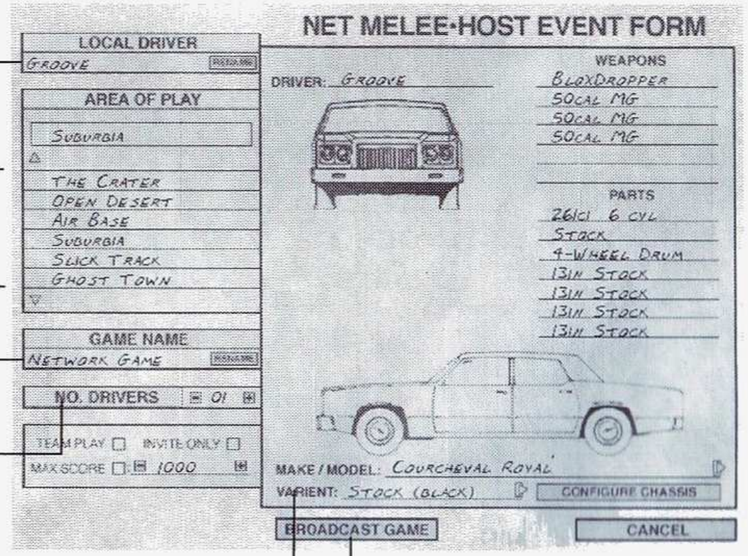
Mode multi joueurs - Internet

Si votre compte Internet prend en charge Winsock 32 bits, ***Interstate '76*** vous permet de jouer sur le réseau Internet et de devenir hôte ou de vous connecter à une partie en mode multi-joueurs. Pour obtenir de plus amples informations sur le mode multi-joueurs sur Internet, reportez-vous au fichier d'aide technique en ligne, qui apparaît en cliquant sur ***Plus/Aide I '76*** dans l'écran de présentation. Consultez le site web d'Activision à l'adresse **www.activision.com**. Ce site vous permettra bientôt de discuter avec vos futurs adversaires avant de les affronter, de découvrir de nouvelles missions en mode multi-joueurs et de vous informer sur nos produits.

Connexion au serveur



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



Pilote Local - Inscrivez votre nom ici.

Zone de jeu - Cliquez sur l'endroit de votre choix pour mener un combat.

Nom du jeu - Inscrivez le nom de votre partie ici.

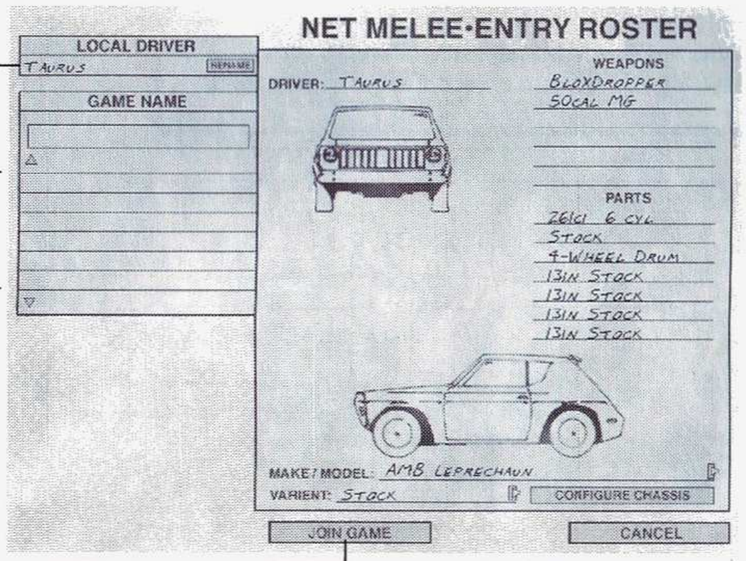
Nombre de pilotes - Cliquez sur les signes + ou - pour déterminer le nombre de joueurs de la partie. Interstate '76 permet à un maximum de huit vigiles motorisés de jouer sur le réseau Internet.

Jeu par équipe - Pour obtenir davantage de détails, reportez-vous à la page 28.

Lancer le jeu - Cliquez ici pour diffuser votre partie vers le serveur.

Pour devenir hôte

Après vous être connecté au serveur, le formulaire **de l'hôte** apparaît. Pour obtenir davantage de détails sur le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.



Pilote Local - Inscrivez votre nom ici.

Nom du jeu - Cette liste contient les parties existantes sur le réseau. Cliquez sur le nom de la partie à laquelle vous désirez vous joindre.

Rejoindre jeu - Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à la partie sélectionnée.

Comment se connecter

Après vous être connecté au serveur, ***le Formulaire d'entrée du pilote*** apparaît. Pour obtenir davantage de détails concernant le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.

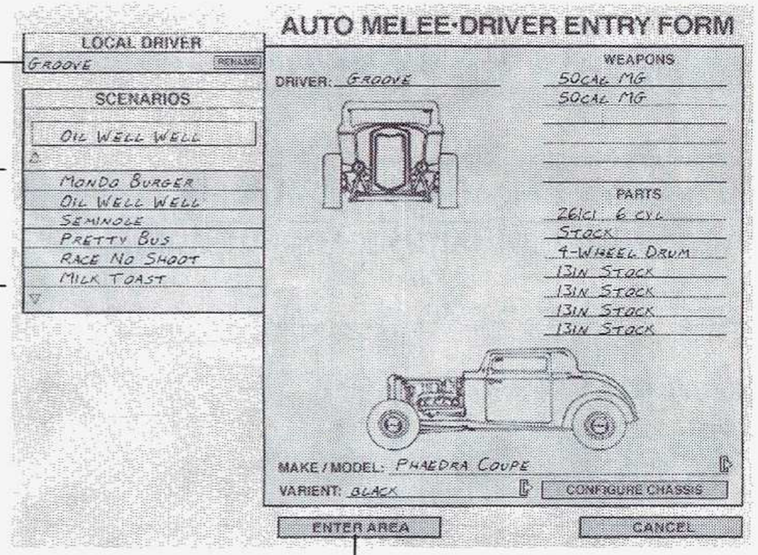
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Mode Action - Scénarios

Vous incarnez Groove à travers une multitude de scénarios. Pour plonger dans un scénario, cliquez sur **ACTION/ACTION RAPIDE/SCENARIOS** à partir de l'écran de démarrage. L'écran suivant apparaît. Pour obtenir davantage de détails concernant le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.

Pilote local - Inscrivez votre nom dans la zone de texte.

Scénarios - Vous avez le choix entre différentes missions. Cliquez simplement sur le scénario que vous désirez.



Entrer dans la zone - Cliquez sur ce bouton pour démarrer le scénario sélectionné.

Mode Action - Jeu instantané

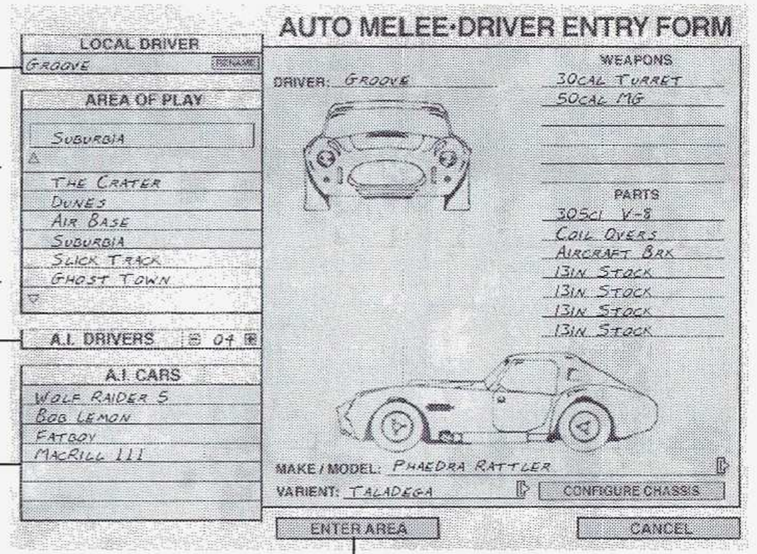
Vous pouvez sélectionner et configurer, à l'aide de nombreux paramètres, les ennemis gérés par l'ordinateur. Pour vous joindre à une partie en mode Jeu instantané cliquez sur **ACTION/ACTION RAPIDE/JEU INSTANTANE** à partir de l'écran de démarrage. L'écran suivant apparaît. Pour obtenir davantage de détails sur le choix du véhicule, reportez-vous à la page 26.

Pilote local - Inscrivez votre nom dans la zone de texte.

Zone de jeu - Cliquez sur l'endroit de votre choix pour mener un combat.

Pilotes I.A. - Cliquez sur les signes + ou - pour choisir le nombre d'ennemis.

Voiture I.A. - Vous propose une liste des ennemis que vous allez combattre.

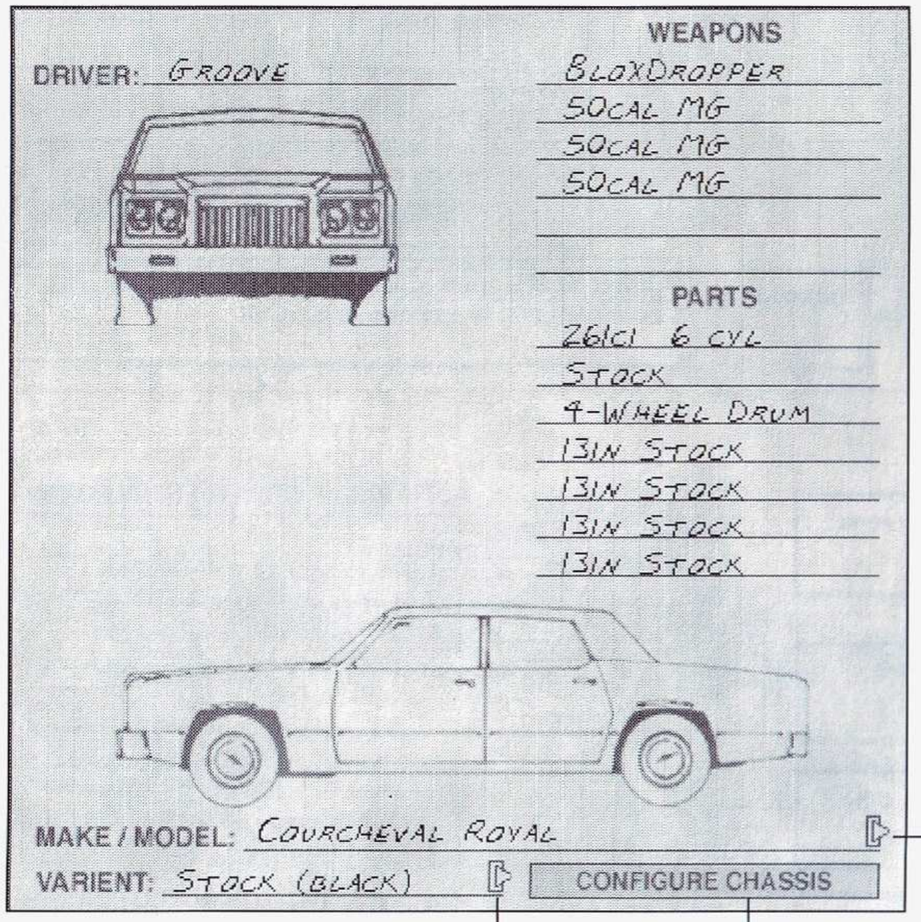


Entrer dans la zone - Cliquez ici pour jouer en mode Jeu instantané.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Sélection du véhicule

La section **Sélection du Véhicule** permet de sélectionner et de configurer un véhicule pour disputer n'importe quelle partie en mode multi-joueurs ou joueur-auto.



Vous pouvez augmenter le blindage avant et arrière et renforcer le châssis du véhicule pour les grands combats. Tenez compte du poids de la voiture, car il influe sur la maniabilité !

Cliquez ici pour afficher un menu répertoriant les véhicules disponibles, puis cliquez à nouveau sur celui de votre choix.

Cliquez ici pour afficher un menu répertoriant les configurations disponibles. Le menu variant comprend également les modifications apportées à un modèle que vous aviez précédemment configuré et sauvegardé.

Cliquez pour afficher le **Formulaire de configuration de châssis** (voir page 27).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Configuration du châssis

Cette section vous permet de configurer le moteur, les suspensions, les freins et les pneus.

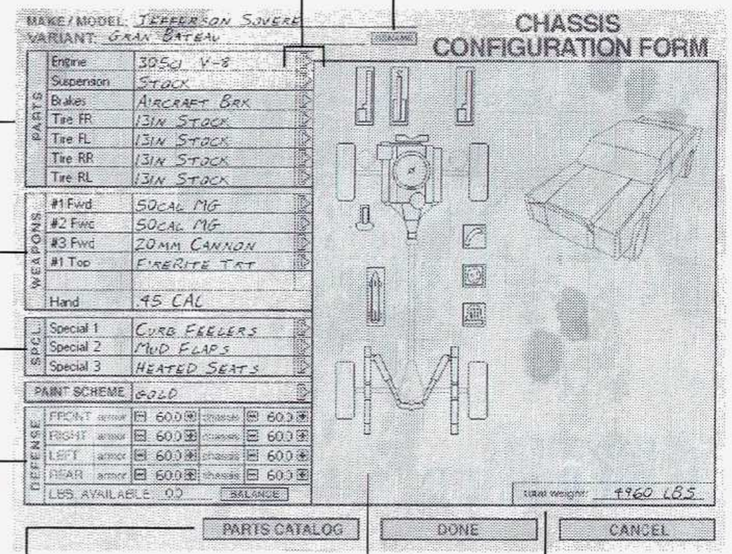
Ici, vous pouvez configurer les composants de votre véhicule en cliquant sur les flèches de droite pour afficher les menus déroulants des pièces disponibles. Lorsque le formulaire apparaît pour la première fois, les composants par défaut apparaissent dans la liste.

Renommer - Cette fonction vous permet de renommer votre variante en inscrivant un nouveau nom. Un nouveau nom est nécessaire pour enregistrer des variantes personnalisées.

Cette page vous permet de configurer les armes qui équipent votre véhicule. Chacun possède un nombre déterminé d'emplacements définissant le nombre d'armes dont il peut être équipé.

- #1 et #2 Toit : correspond à deux emplacements situés sur le toit de votre véhicule.
- #1 and #2 Avant : correspond à des emplacements situés à l'avant ou sur les côtés de votre véhicule.
- #1 and #2 Arrière : correspond à des emplacements situés à l'arrière de votre véhicule.
- #1 Système de largage : correspond à un emplacement situé à l'arrière de votre véhicule pour larguer des charges explosives.
- Manuel : correspond aux armes que possède le conducteur pouvant être lancées par les fenêtres de votre véhicule.

Ici, vous pouvez sélectionner jusqu'à trois primes qui ajouteront un petit plus à votre véhicule. Pour plus d'informations, reportez-vous au paragraphe **Les petits plus** à la page 55.



Ici, vous pouvez modifier les valeurs de votre blindage et du renforcement de votre châssis. Pour cela, il vous suffit de cliquer sur les signes + et - pour augmenter ou diminuer les valeurs. Le nombre affiché à côté de **LBS**. Vous pouvez cliquer sur Equilibre pour répartir équitablement le renforcement du blindage et du châssis. Pour plus d'informations, reportez-vous au paragraphe **Dégâts** à la page 29.

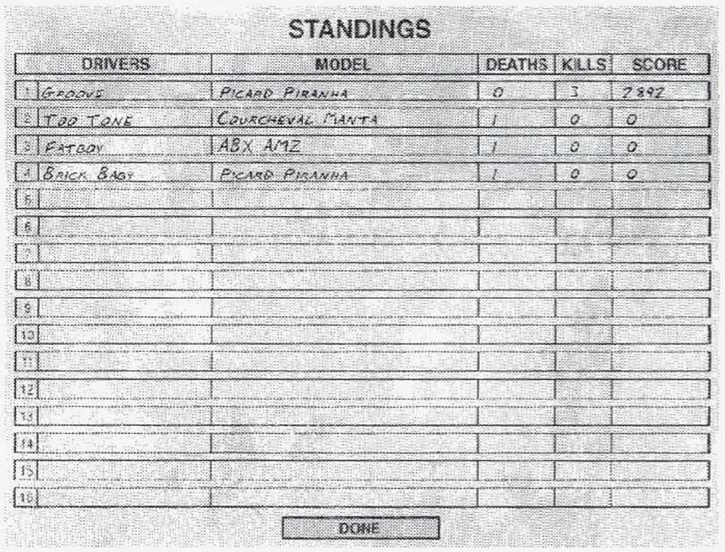
Cliquez ici pour afficher une liste complète de tous les composants de véhicule disponibles.

Une représentation graphique de votre véhicule s'affiche à droite de l'écran, indiquant les changements que vous opérez, représentés par des icônes correspondant à chaque composant.

Ce nombre indique le poids total de votre véhicule, comprenant le poids à vide plus le poids de tous les composants et des armes. Plus votre voiture est lourde, plus elle est difficile à manier.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

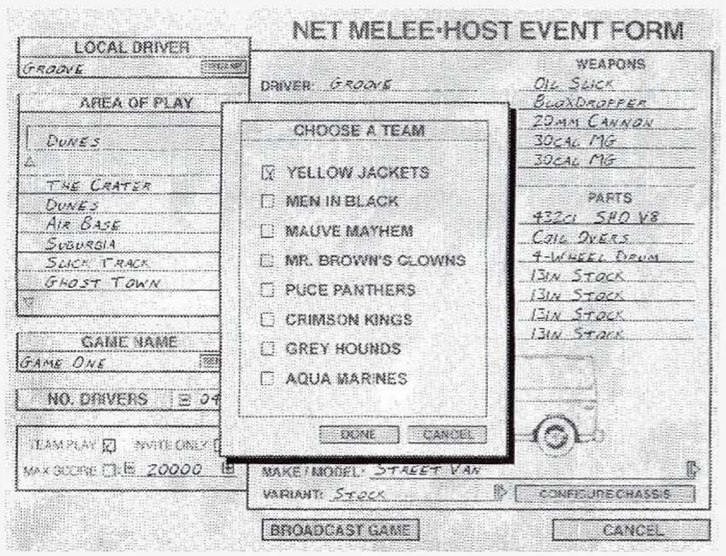
Score



Lorsque vous disputez des parties en mode multi-joueurs contre l'ordinateur sur les réseaux IPX ou Internet, ou en mode Jeu instantané, vous marquez 1000 points chaque fois que vous éliminez un ennemi. Ce score de base peut cependant varier selon le calcul du multiplicateur. Ce dernier divise le poids du véhicule de votre adversaire par celui du vôtre (pour obtenir davantage d'informations concernant le poids du véhicule, reportez-vous à la page 25). Si vous utilisez une grosse voiture comprenant un équipement complet avec les meilleures armes, par exemple, et que vous détruisez une voiture légèrement armée, vous inscrirez certainement moins de 1000 points, en raison du multiplicateur. Grâce à celui-ci, il existe une certaine équité entre les joueurs utilisant différents types de voitures et d'armes.

Cliquez sur la boîte **Score Maxi** à partir du **Mode Multijoueurs - Formulaire de l'hôte** pour activer le niveau de score maximum. Avec cette option, la partie se terminera lorsque le score maximum aura été atteint. Vous pouvez cliquer sur les signes + ou - pour déterminer le score maximum, fixé à 2000 points par défaut.

Jeu en équipe



Lorsque vous êtes hôte en mode multi-joueurs sur un réseau IPX ou Internet, il vous est possible de choisir une équipe en cliquant sur la boîte **Jeu par équipe** à partir du **Mode Multijoueurs - Formulaire de l'hôte**. Après avoir cliqué sur le bouton **Définir le jeu**, le menu **Choisir une équipe** apparaît. Vous avez alors le choix entre 8 équipes, chacune représentée par une couleur pour constituer la votre. Dès le début du jeu, la mire adopte la même couleur que celle de l'équipe sur laquelle elle est pointée. Vous pouvez ainsi différencier les alliés des ennemis lors d'un combat. Notez que tuer un équipier est chose aisée, mais ne rapporte pas de points.

Lorsque vous rejoignez une équipe, la boîte **Choisir une équipe** apparaît après que vous ayez cliqué sur le bouton **Rejoindre jeu**. Il vous suffit de sélectionner l'équipe de votre choix.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Interstate '76 vous propose une gamme de plus de 30 véhicules, dont la plupart présentent de nombreuses options. Dans le mode Mission, vous héritez de la Picard Piranha de Jade, que vous pouvez configurer selon les missions. En mode multi-joueurs, vous pouvez choisir et configurer n'importe quel véhicule qui apparaît au cours de la partie.

Conduite normale

Les véhicules permettent une conduite très réaliste. Elle sera un peu plus dure lorsque vous conduirez en dehors de la route, et notamment sur un terrain accidenté. Méfiez-vous également des bosses, vous pourriez décoller ou vous retrouver sur le toit. Contrôlez votre vitesse sinon vous risquez de déraper ou de faire un tête-à-queue.

Demandez à Skeeter de réparer tant qu'il peut les pièces endommagées qui ne vous seront pas d'une grande utilité au cours des combats.

Vérifiez le niveau des jauges, sinon vous serez coincé !

Essayez-vous aux dérapages ! Utilisez le frein à main pour inverser rapidement le sens de la voiture et affronter les tirs ennemis de face. Attention aux tonneaux, ça fait mal.

Dommages

Vous subirez des dommages de différentes manières tout au long de la partie. Pour votre sécurité, les véhicules sont équipés de deux types de protection :

Renforcement du châssis - Il vous protège contre tous les types de collision, dont celles occasionnées par les terrains accidentés, les bâtiments, les panneaux et les autres véhicules.

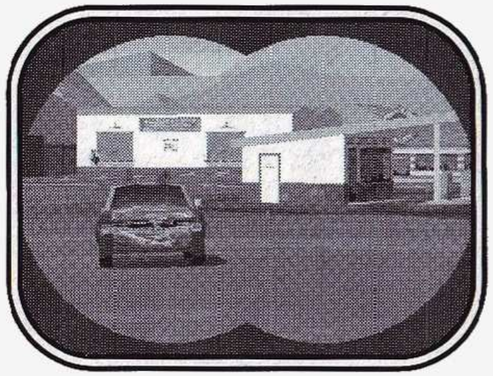
Blindage - Il vous protège contre les différents types d'armes à feu, à l'exception des blocs de ciment qui endommagent le renforcement du châssis. Remarque : des tests récemment réalisés par l'AVG, ont démontré qu'il n'existait aucun moyen de défense contre les armes à feu. La nature des jets de feu permet de pénétrer à travers n'importe quel système de défense.

Entre deux missions, vous pouvez sélectionner les pièces endommagées et les réparer pour la prochaine mission. Pour obtenir davantage d'informations sur les réparations, reportez-vous au chapitre **Sauvetage** (gestion des pièces récupérées), page 35.

Demandez à Skeeter de réparer tant qu'il peut les pièces endommagées qui ne vous seront pas d'une grande utilité au cours des combats.
N'oubliez pas de vérifier le niveau des jauges, sinon vous serez coincé !

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

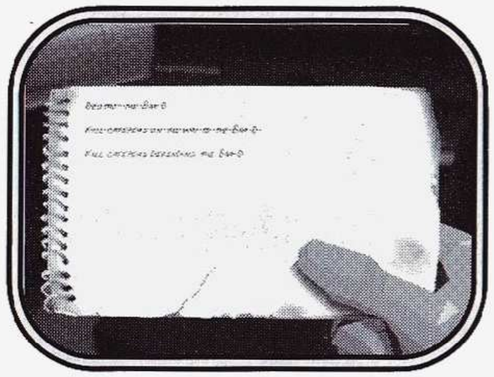
Bornes de ravitaillement



Lors des combats, pensez à vous servir de ces objets très utiles :

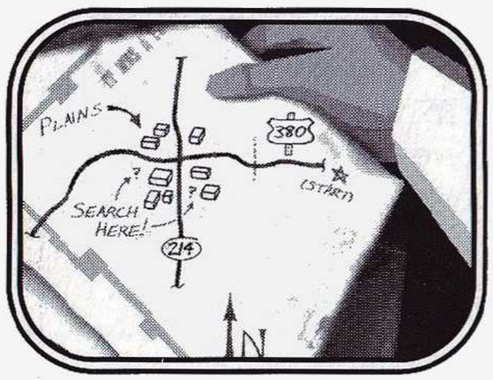
Jumelles

Appuyez sur la touche **B** pour effectuer un zoom avant à l'aide des jumelles.



Bloc-notes

Appuyez sur la touche **N** pour consulter votre Bloc-notes. Les objectifs de vos missions précédentes et futures y figurent.



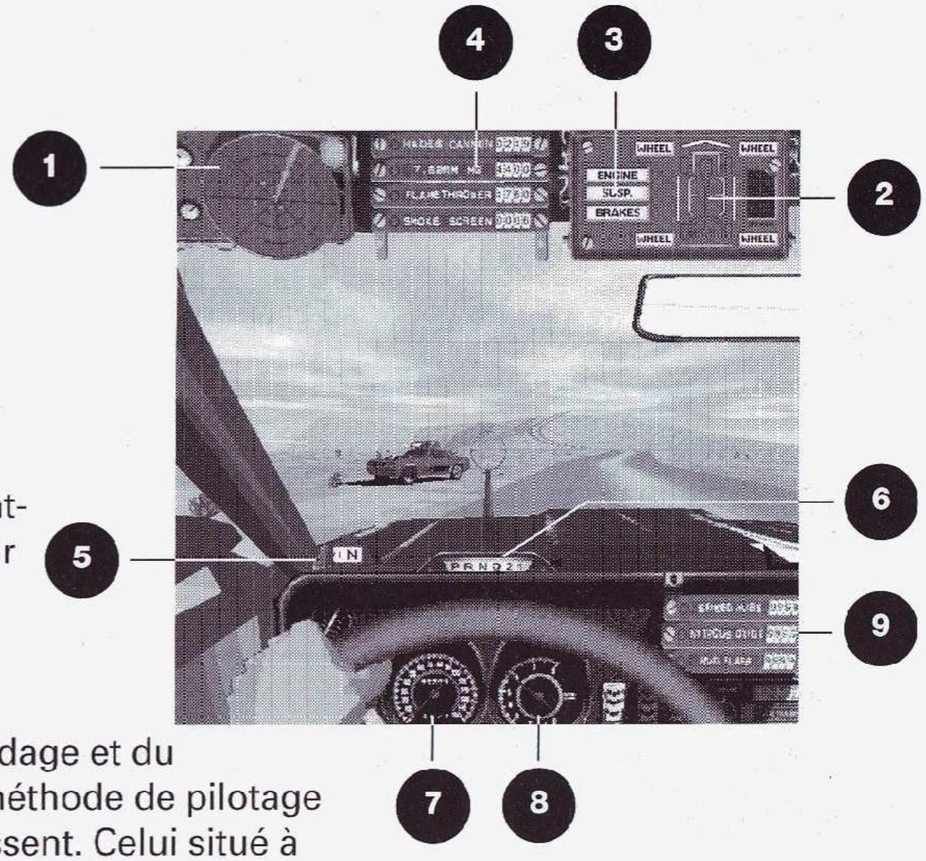
Etudiez les cartes avant de passer à l'action et essayez de mémoriser des points de repère. Utilisez les panneaux de signalisation.

Cartes

Skeeter vous a préparé des cartes des principales régions du sud-ouest. Utilisez-les pour vous aider à vous diriger lors de vos missions en appuyant sur la touche **M**.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Tyler-Barnett TB525 Limited Edition Vigilante Instrument Suite.



Conçu par Tyler-Barnett Industries, une entreprise de renommée internationale, nous vous présentons le ***Tyler-Barnett TB525 Limited Edition Vigilante Instrument Suite (VIS)***, le matériel pour vigiles motorisés qui tient la route ! Là où la domination et l'élégance sur route s'accordent en parfaite harmonie.

Ecran principal

1. Radar

La technologie militaire de pointe vous permet de détecter et d'atteindre facilement les véhicules ennemis. Ils sont représentés par des points à l'écran-radar. Ce dernier balaie la zone jusqu'à ce qu'il repère une cible qu'il puisse suivre dans sa zone de portée.

2. Blindage/Renforcement du châssis

Apparue en 1976, cette nouveauté vous informe de l'état du blindage et du renforcement du châssis. Ainsi, il est plus facile de changer de méthode de pilotage durant le combat. Deux graphiques, dont celui de base, apparaissent. Celui situé à l'extérieur correspond à l'état du blindage (protection contre les armes à feu) et celui situé à l'intérieur au renforcement du châssis (protection contre les collisions). N'importe quelle partie endommagée apparaît en surbrillance. La couleur verte indique des dommages légers, la jaune des dommages d'importance moyenne et rouge correspond aux dommages sérieux.

3. Jauge système

Il vous suffit d'un rapide coup d'œil pour connaître l'état des principales pièces de votre voiture. Chacune est équipée d'un indicateur qui lui est propre, et qui s'allume en fonction du degré d'endommagement. La couleur blanche indique un état impeccable, verte des dommages légers, jaune des dommages d'importance moyenne et rouge correspond aux dommages sérieux.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

4. Affichage des armes

Un affichage des armes et un compteur de munitions sont disponibles. L'écran affiche les armes situées à l'avant du véhicule, indiquées au-dessus de la bande jaune et rouge. Les armes à feu arrière ainsi que le matériel de largage sont énumérées sous la bande. Les indicateurs situés près de chaque arme s'allument lorsque l'arme correspondante est endommagée. La couleur blanche indique un état impeccable, verte des dommages légers, jaune des dommages d'importance moyenne et la rouge correspond aux dommages sérieux.

5. Boussole

Une boussole indique votre direction. Elle vous est fournie gratuitement.

6. Indicateur du levier de vitesse

Trop souvent ignoré, l'indicateur de levier de vitesse est désormais facile à consulter, car nous l'avons repositionné sur le tableau de bord.

Instruments secondaires

7. Compteur

Il indique votre vitesse avec une grande précision.

8. Tachymètre

Egalement une nouveauté pour 1976, il indique le régime moteur en RPM (tours/minute).

9. Ecran des "petits plus"

Il est difficile de se souvenir des moindres détails lorsque vous vous trouvez au cœur du combat. C'est pourquoi, nous nous sommes permis le luxe d'ajouter un écran des "petits plus" que vous pouvez personnaliser à votre guise, et faire figurer l'ensemble des gadgets qui équipent votre véhicule.

Tyler-Barnett. . . Tout pour les vigiles motorisés depuis 1972 !

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

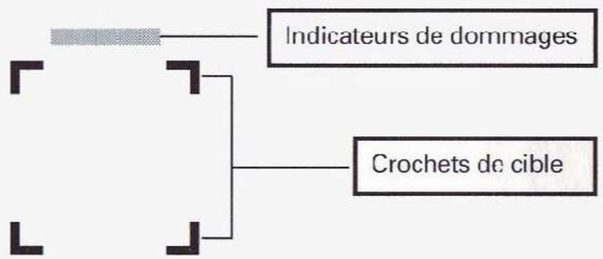
Sélection et utilisation d'une arme

Choisissez une arme parmi celles disponibles en utilisant la touche **Entrée** pour basculer d'une arme à l'autre. Appuyez ensuite sur la touche **Tirer** (**barre d'espacement**) pour utiliser l'arme sélectionnée. Vous pouvez également associer des armes identiques en appuyant sur la touche **L**. Ainsi, vous pourrez faire feu simultanément avec les deux armes en appuyant sur la touche **Tirer** (**barre d'espacement**). Il est également possible d'utiliser une manette de jeu pour basculer d'une arme à l'autre (**Bouton 2**) et tirer (**Bouton 1**). Pour obtenir davantage de détails, reportez-vous au chapitre **Configuration des commandes**, page 39.

Viser

Vous pouvez viser à l'œil nu en plaçant la cible au centre du réticule de votre capot, où en utilisant le système de visée de votre véhicule, qui comprend les fonctions suivantes :

Portée Radar ..... **R**
Cible ennemie la plus proche ..... **T**
Cibler le prochain ennemi ..... **E**
Annuler la cible ..... **Y**
Viser avec le réticule ..... **Q**
Caméra des armes ..... **W**

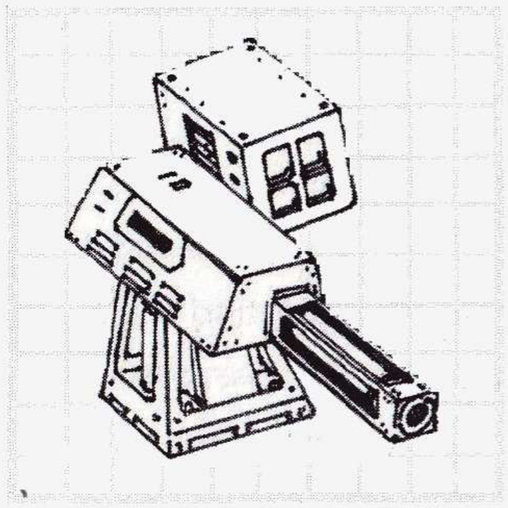


En appuyant sur une des touches ci-dessus, vous prendrez pour cible le véhicule ou l'objet correspondant, pourvu qu'il soit à portée. Un objet pris pour cible est signalé par des crochets et présente un indicateur de dommages qui change de couleur selon les dommages occasionnés. La couleur blanche indique un état impeccable, verte des dommages légers, jaune des dommages d'importance moyenne et rouge correspond aux dommages sérieux.

Vous pouvez régler la portée du **radar en appuyant** sur la touche **R**. Vous pouvez effectuer une sélection entre deux portées différentes pour traquer une cible. Appuyez sur la touche **W** pour **activer la caméra** qui équipe les armes et obtenir une représentation graphique de l'arme utilisée. Cette option fonctionne uniquement avec les armes à tourelles.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Armes à tourelles



Mitrailleuse lourde
sur tourelle

Une arme à tourelles est installée sur le toit de votre voiture, et effectue des rotations dans le sens de la direction que vous empruntez. Elle se verrouille sur la cible qui apparaît sur votre radar et la suivra jusqu'à ce qu'une autre cible soit sélectionnée. Ce type d'arme s'avère d'une grande utilité lorsque vous conduisez dans des conditions de combat extrêmes.

Les armes à tourelles restent verrouillées sur la cible. Surveillez attentivement les voitures ennemies à votre portée durant le combat. Vous pouvez changer de cible si cela est nécessaire. Utilisez la caméra pour de l'aide supplémentaire.

Association d'armes

Vous pouvez associer des armes similaires (en appuyant sur la touche L), permettant de tirer simultanément avec deux armes identiques lorsqu'elles sont dirigées dans la même direction. N'importe quels Lance-plomb, par exemple, dirigés dans la même direction peuvent être associés. Il en est de même avec le matériel de largage, les lance-flammes, les mortiers et les projectiles à autopropulsion. Les armes à tourelles ne peuvent pas être associées.

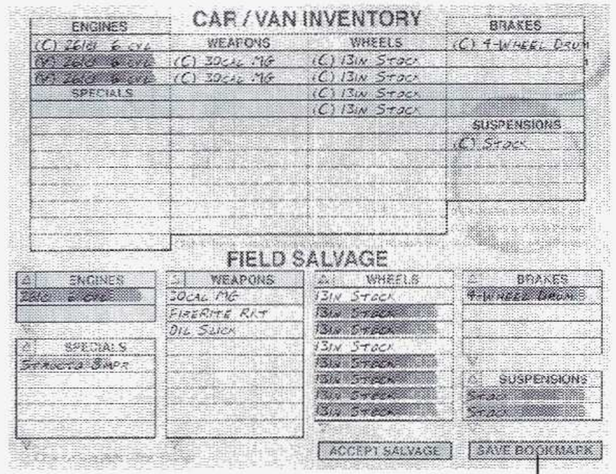
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Gestion des pièces récupérées

Lorsque vous vous trouvez en mode mission, Skeeter récupère les pièces utilisables des véhicules que vous détruisez. Entre les missions, vous pourrez choisir les pièces que vous souhaitez qu'il installe sur votre machine. Vous pouvez également attendre que les pièces soient réparées. Notez que la gestion des pièces récupérées n'est pas disponible en mode multi-joueurs.

Inventaire voiture/camionnette

1. Lorsque cet écran s'affiche, consultez la zone **Sauvetage** sur le terrain pour voir les pièces que Skeeter a récupérées lors de la mission précédente.
2. Vérifiez **l'Inventaire voiture/camionette** pour savoir ce qui est déjà installé sur votre voiture (**C**) et celle de Skeeter (**V**).
3. Cliquez sur les pièces que vous souhaitez ajouter à l'inventaire (**Inventaire voiture/camionette**).
4. Cliquez sur **Accepter Sauvetage** pour continuer.



Sauver la partie - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer votre mission en cours. Vous pouvez revenir à n'importe quelle partie enregistrée au moyen de l'option **Charger une partie**, en cliquant sur **Options** dans l'écran principal, ou en appuyant sur la touche **Echap** durant la partie puis en sélectionnant **Reconfigurer/Charger la Partie**.

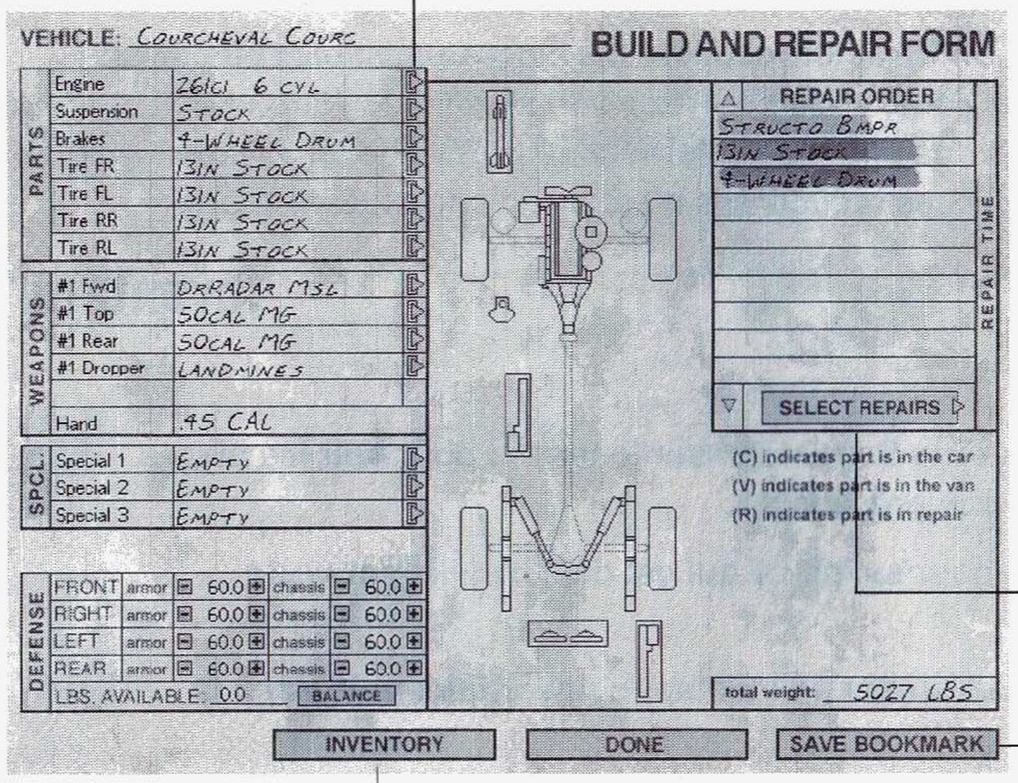
Un conseil : ne prenez que le nécessaire

L'état des dommages d'une pièce varie selon la couleur. Une pièce sans surbrillance indique qu'elle n'est pas endommagée, le vert indique que la pièce est légèrement endommagée, le jaune indique que la pièce a subi des dommages moyens, et rouge signifie que la pièce est naze.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Formulaire de construction et de réparation

Cet écran vous permet de reconfigurer la Piranha à l'aide des pièces disponibles de la camionnette de Skeeter. Pour ce faire, cliquez sur les touches fléchées pour afficher les menus déroulants pour chaque composants. Les pièces accompagnées de la lettre (**C**) dans les menus déroulants sont déjà installées dans la Piranha. Celles accompagnées de la lettre (**V**) font partie de l'inventaire de la camionnette et celles accompagnées de la lettre (**R**) sont en cours de réparation. Sur la droite de l'écran apparaît l'état de la configuration en cours de la Piranha.



Vous pouvez laissez à Skeeter le soin de réparer les pièces pour la prochaine mission. Vous n'avez qu'à cliquer sur ce bouton pour afficher un menu déroulant de l'inventaire de la voiture/camionnette. Cliquez ensuite sur la pièce à réparer. Remarque : le temps de réparation de Skeeter est limité. C'est pourquoi il est important de surveiller la barre **Temps de Réparation** indiquant le temps qu'il lui reste pour réparer d'autres pièces. Les pièces en cours de réparation sont accompagnées de la lettre (**R**).

Sauvegarder partie - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer votre mission. Vous pouvez revenir à n'importe quelle partie enregistrée au moyen de l'option **Charger Partie**, en cliquant sur Options dans l'écran principal, ou en cliquant sur la touche **Echap** durant la partie puis en sélectionnant **Reconfigurer/Charger Partie**.

Cliquez ici pour revenir à l'écran **Inventaire Voiture/Camionette**.

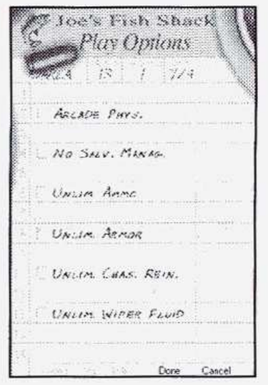
Servez-vous de Skeeter tant que vous pouvez. C'est un mécano hors pair. Il a quand même ses limites !

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Options

Sélectionnez **Options** à partir de l'écran Launch ou appuyez sur la touche Echap pour afficher les options suivantes :

Options de jeu



Phys. Arcade - Cette option annule les dérapages, facilitant ainsi la maniabilité et empêchant de faire des tonneaux. Pour les amateurs seulement.

Pas de sauvetage sur le terrain - Cette option désactive la gestion de pièces récupérées (Sauvetage sur le terrain). Vous ne pourrez plus récupérer de pièces après chaque mission, reconfigurer manuellement votre voiture ou réparer les pièces récupérées.

Munitions Illimitées - Cette option vous permet d'utiliser un nombre illimité de munitions. Si vous l'activez, vous ne pourrez pas passer à la mission suivante.

Blindage Illimité - Cette option vous permet de bénéficier d'un blindage à toute épreuve. Votre véhicule ne sera pas endommagé par le feu ennemi. Cependant, si vous activez cette option, vous ne pourrez pas passer à la mission suivante.

Résistance châssis illimitée - Cette option renforce substantiellement le châssis de votre voiture. Cette dernière ne sera pas endommagée si une voiture ennemie entre en collision avec vous, ou si vous circulez sur terrain accidenté. Notez qu'avec cette option, vous ne pourrez pas passer à la mission suivante.

Liquide essuie-glace illimité - Cette option vous permet de garder votre pare-brise toujours propre.

Détails graphiques



Résolution de l'écran - Choisissez une résolution entre 320x200 (basse) et 640x480 (haute). Une résolution basse améliorera les performances, alors qu'une résolution haute procurera de meilleurs graphiques.

Luminosité du Moniteur - Cette option vous permet de régler la luminosité. Cliquez sur le X pour augmenter/réduire le niveau de luminosité.

Visibilité - Cette option règle la distance à laquelle se trouve l'horizon. Choisissez Near pour obtenir de meilleurs performances ou Far pour de meilleurs graphiques et conditions de jeu.

Nuages - Cette option vous permet d'activer/de désactiver les conditions météorologiques.

Textures du Terrain - Cette option vous permet d'activer/de désactiver les caractéristique du terrain.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Résolution du terrain- Cette option vous permet de régler le niveau de détail pour le rendu du terrain. Une quantité minimale de polygones apparaissent si vous choisissez Low, alors que la quantité maximale apparaît si vous choisissez High.

Détails du terrain - Cette option vous permet d'activer/de désactiver l'option de recherche d'objets.

Détails des objets - Cette option vous permet d'activer/de désactiver des objets tels que bâtiments, pancartes, et autres.

Détails des ombres - Cette option vous permet de régler le niveau de détail de l'ombrage.

Rétroviseur - Cette option vous permet de régler le niveau de détail du rétroviseur et de le désactiver.

Commandes audio



Volume de la musique - vous permet de régler le volume de la musique.

Volume des effets sonores - vous permet de régler le volume des effets spéciaux.

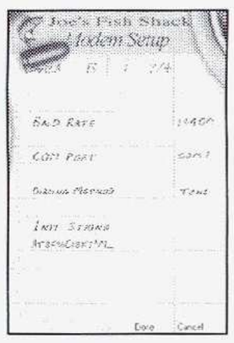
Volume des voix - vous permet de régler le volume vocal des personnages.

Nombre de voix - vous permet de définir le nombre de canaux utilisés.

Stéréo - vous permet d'avoir du son stéréo.

Inverser les voix - vous permet d'inverser les canaux.

Configuration du modem



Port Com - Entrez le port sur lequel est connecté votre modem.

Vitesse en bauds - Entrez le nombre de bauds de votre modem.

Mode de numérotation - Choisissez le mode de composition Pulse ou Tone.

Chaîne d'initialisation - Entrez la chaîne d'initialisation de votre modem.
Si vous n'êtes pas certain, utilisez celle offerte par défaut.

Reportez-vous à la documentation accompagnant votre modem pour des informations supplémentaires relativent à la configuration de votre modem.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Cette option vous permet de configurer votre clavier, la souris, une manette de jeu et autre périphériques. Vous n'avez qu'à cliquer sur l'élément mis en surbrillance—par exemple, **B** pour **Jumelles**—pour afficher un menu contenant les entrées disponibles pour tous les périphériques. Faites défiler le menu et sélectionnez l'entrée désirée. Vous pouvez également cliquer sur l'entrée sélectionnée à l'aide du bouton droit de la souris, puis appuyer sur la touche ou le bouton auquel vous souhaitez que corresponde l'entrée.

Interstate '76 est compatible avec tous les périphériques fonctionnant sous Windows 95, parmi lesquels :

Manette de jeu Microsoft Sidewinder ; CH Flightstick Pro et Virtual Pilot ; manette de jeu Gravis Analog, Analog Joystick Pro et Gamepad ; Thrustmaster Flight Control System.



Calibration du périphérique de jeu - Cliquez ici pour lancer l'étalonnement de la manette par Windows 95, à partir du Panneau de configuration. Vous pouvez ainsi étalonner une manette, un volant ou tout autre périphérique.

Rétablir - Cliquez ici pour rétablir la configuration d'origine.

Charger/Sauvegarder des parties

Au cours d'une mission, vous pouvez sauvegarder votre partie. Il vous suffit de cliquer sur le bouton **Sauvegarder Partie** durant le **Sauvetage** (Gestion des pièces récupérées), reportez-vous à la page 35 pour obtenir davantage d'informations sur ce sujet.

Pour charger un point de repère, vous devez accéder à l'écran **Charger Partie**, à partir du menu **Options**, en cliquant sur le bouton Options de l'écran de présentation d'Interstate '76 ou en appuyant sur la touche **Echap** de votre clavier. Cliquez ensuite sur les flèches "haut" Il y aura de l'action, lorsque vous serez au cœur du champ de bataille, et votre vie dépendra de votre aptitude à combattre tout en conduisant. Voici quelques conseils que nous tenons des membres de l'AVG.



- Méfiez-vous de la conduite sur terrain accidenté. Votre châssis risque d'être sérieusement endommagé.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

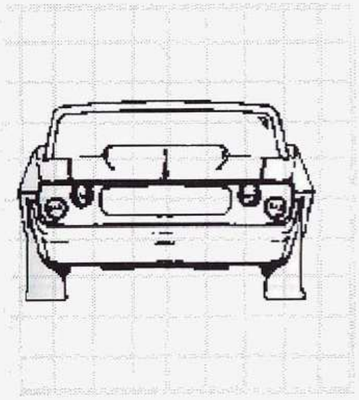
Etudiez bien ces conseils, aucune aide ne sera de trop !

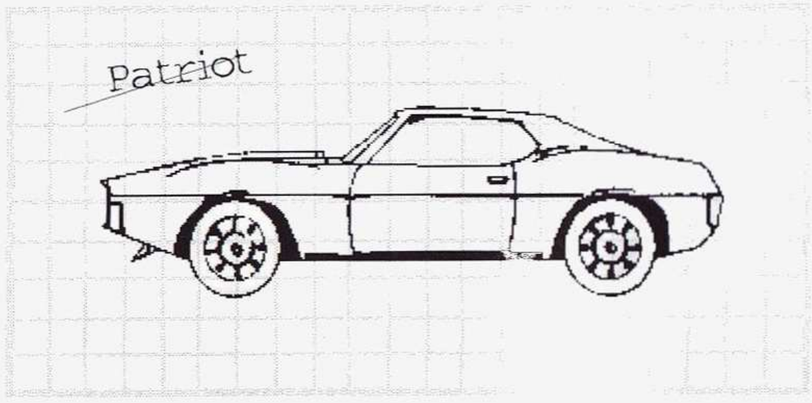
- Gardez un œil sur vos alentours. Surveillez votre radar et les fonctions de ciblage pour repérer les véhicules ennemis.
- Même s'il est facile de déraper, cela peut jouer en votre faveur. Les ennemis se placeront souvent derrière vous pour vous suivre, utilisez alors **le frein à main** pour faire un tête-à-queue et répondre à leurs tirs.
- Tirez parti des armes à tourelles. Une fois la cible sélectionnée, l'arme à tourelles reste verrouillée sur l'objectif et tire dessus, quelle que soit votre direction.
- Evitez de tirer des missiles à courte portée. Il est possible que vous manquiez votre cible. Les missiles s'utilisent plutôt pour les tirs à moyenne et longue portées.
- Attention à votre vitesse dans les virages serrés, vous pouvez perdre le contrôle de votre véhicule et plonger dans un ravin.
- Utilisez les touches de tir automatique (**1-5**). Cela vous permettra de tirer plus facilement et de manière rapide, sans avoir à sélectionner préalablement les armes.
- Utilisez le mode de vue **F4** lors des combats. Ainsi, le véhicule que vous aurez pris pour cible restera dans votre champ de vision.
- Pour bénéficier d'une puissance de feu plus importante, vous pouvez associer des armes identiques, pointées dans la même direction (**L**), elles se déclencheront simultanément.
- Ne gaspillez pas vos munitions. Elles sont limitées et vous seront utiles pour parer aux attaques de vos ennemis.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Toutes les statistiques des voitures ont été calculées par un pilote professionnel de l'AVG sur un circuit fermé situé au niveau de la mer.

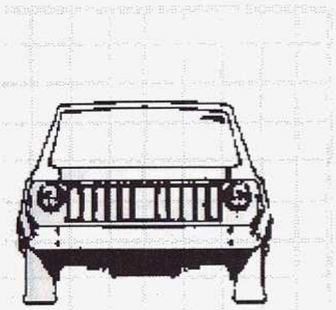
ABX

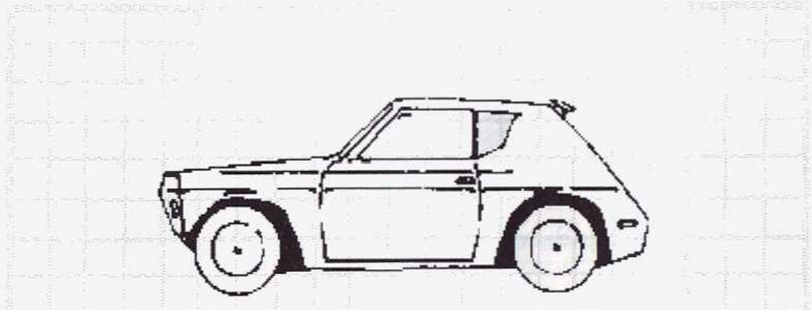




AMZ	
Année:	70
Poids à vide:	3470 lbs.
Vitesse maximale:	130 mph
Accélération 0 - 60 mph:	6.5 sec.
1/4 Mile:	14.5 sec./95 mph
Freinage 70 - 0 mph:	200 feet
300 ft skid pad (g's):	0.81

Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	1





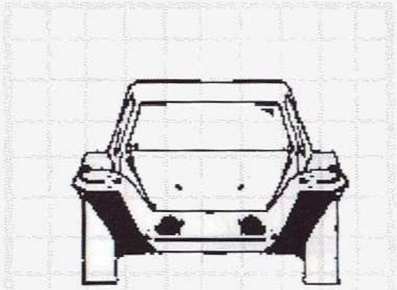
Leprechaun	
Année:	76
Poids à vide:	1900 lbs.
Vitesse maximale:	96 mph
Accélération 0 - 60 mph:	12.3 sec.
1/4 Mile:	20.4 sec./74 mph
Freinage 70 - 0 mph:	248 feet
300 ft skid pad (g's):	0.77

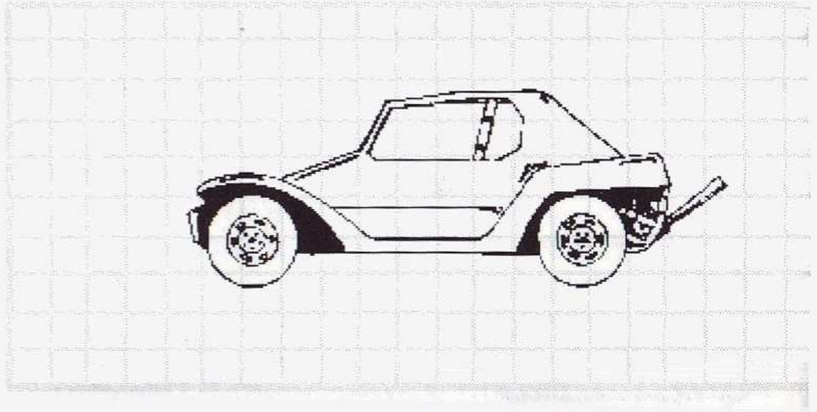
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ABX

Strider	
Année:	76
Poids à vide:	1795 lbs.
Vitesse maximale:	103 mph
Accélération 0 - 60 mph:	14.9 sec.
1/4 Mile:	23.0 sec./69 mph
Freinage 70 - 0 mph:	260 feet
300 ft skid pad (g's):	0.76

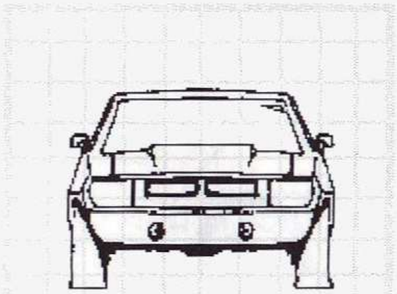


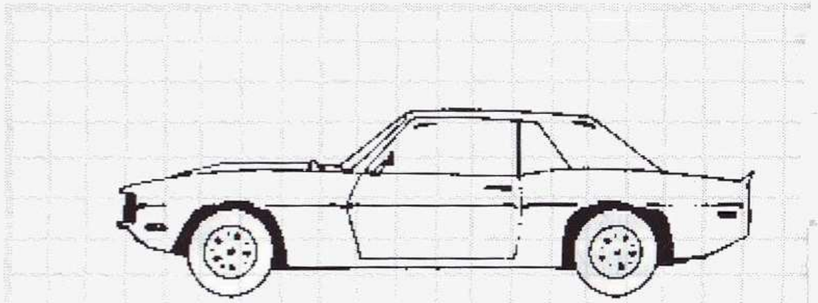


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

Courcheval

Cavera	
Année:	69
Poids à vide:	3250 lbs.
Vitesse maximale:	135 mph
Accélération 0 - 60 mph:	6.7 sec.
1/4 Mile:	14.2 sec./96 mph
Freinage 70 - 0 mph:	190 feet
300 ft skid pad (g's):	0.80

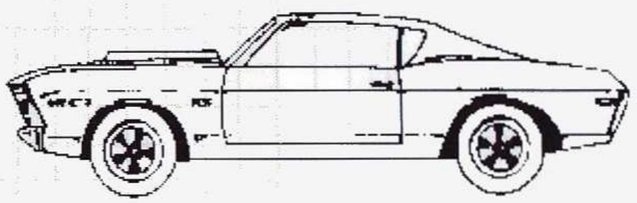




Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	0

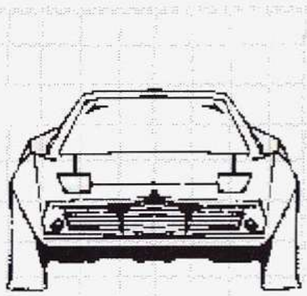
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



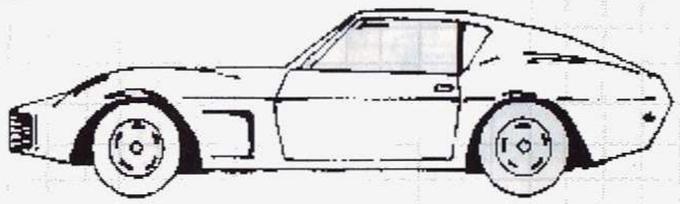


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	1
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	1

Courchelle	
Année:	70
Poids à vide:	3900 lbs.
Vitesse maximale:	157 mph
Accélération 0 - 60 mph:	5.5 sec.
1/4 Mile:	12.4 sec./114 mph
Freinage 70 - 0 mph:	215 feet
300 ft skid pad (g's):	0.80



Malochio



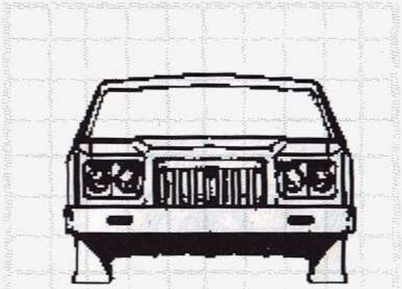
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	2
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

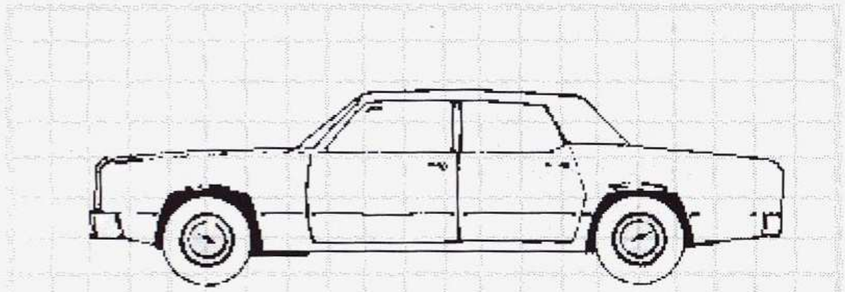
Manta	
Année:	69
Poids à vide:	3370 lbs.
Vitesse maximale:	145 mph
Accélération 0 - 60 mph:	5.9 sec.
1/4 Mile:	12.8 sec./107 mph
Freinage 70 - 0 mph:	175 feet
300 ft skid pad (g's):	0.89

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Courcheval

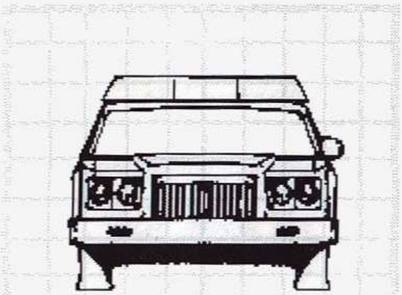
Royale Special	
Année:	76
Poids à vide:	4100 lbs.
Vitesse maximale:	120 mph
Accélération 0 - 60 mph:	9.0 sec.
1/4 Mile:	15.8 sec./93 mph
Freinage 70 - 0 mph:	222 feet
300 ft skid pad (g's):	0.79





Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	0
		Monté devant:	3
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

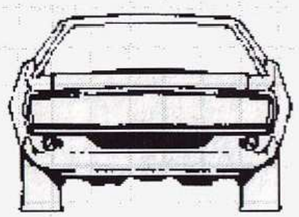
Royale Police Cruiseer	
Année:	76
Poids à vide:	4100 lbs.
Vitesse maximale:	135 mph
Accélération 0 - 60 mph:	8.0 sec.
1/4 Mile:	13.8 sec./103 mph
Freinage 70 - 0 mph:	222 feet
300 ft skid pad (g's):	0.79

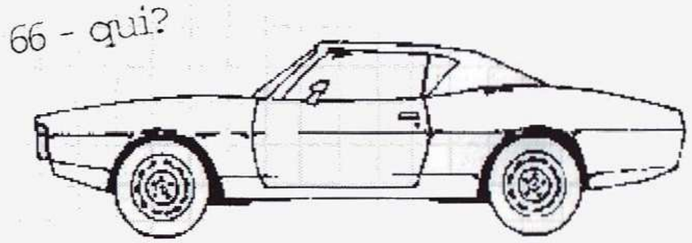




Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	1
		Latérales:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

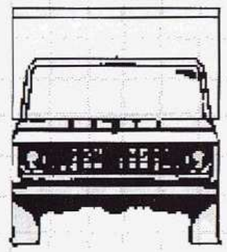
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

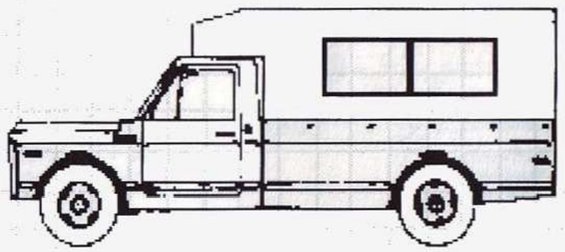




Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté à l'avant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	1

Lightning VX	
Année:	68
Poids à vide:	3690 lbs.
Vitesse maximale:	150 mph
Accélération 0 - 60 mph:	6.9 sec.
1/4 Mile:	13.6 sec./104 mph
Freinage 70 - 0 mph:	227 feet
300 ft skid pad (g's):	0.79





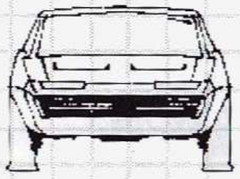
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	0
		Latérale:	2
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	1

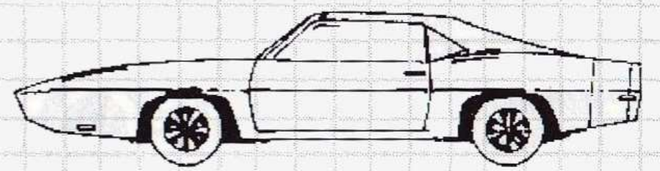
Stag Pickup	
Année:	70
Poids à vide:	4500 lbs.
Vitesse maximale:	112 mph
Accélération 0 - 60 mph:	8.9 sec.
1/4 Mile:	15.2 sec./108 mph
Freinage 70 - 0 mph:	231 feet
300 ft skid pad (g's):	0.71

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Dover-Picard Corporation

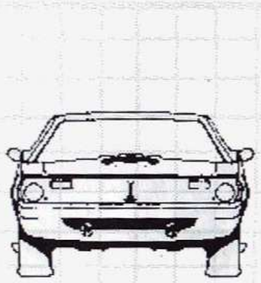
Jackrabbit Banshee	
Année	69
Poids à vide:	3700 lbs.
Vitesse maximale:	160 mph
Accélération 0 - 60 mph:	6.7 sec.
1/4 Mile:	13.9 sec./111 mph
Freinage 70 - 0 mph:	205 feet
300 ft skid pad (g's):	0.78

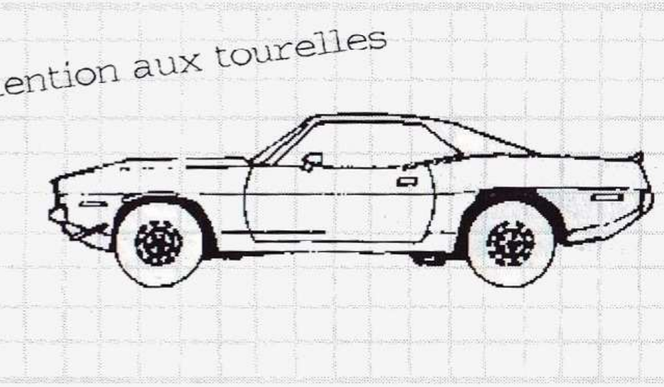




Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	1
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	2

Piranha	
Année:	71
Poids à vide:	3220 lbs.
Vitesse maximale:	140 mph
Accélération 0 - 60 mph:	6.3 sec.
1/4 Mile:	13.1 sec./102 mph
Freinage 70 - 0 mph:	190 feet
300 ft skid pad (g's):	0.84

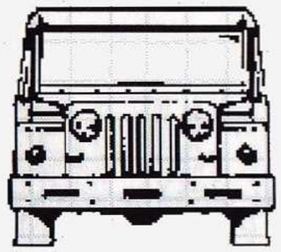


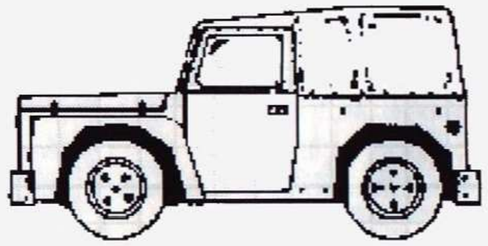


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	1

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Glenn, Inc.

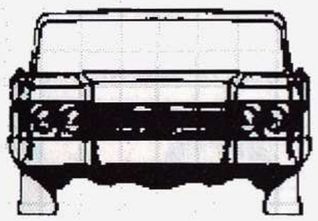


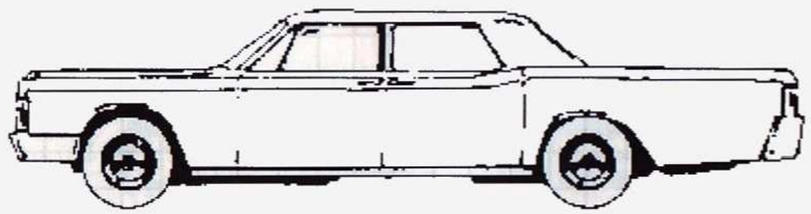


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	0
		Monté devant:	2
		Latérale:	1
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	2

Bushmaster	
Année:	73
Poids à vide:	4700 lbs.
Vitesse maximale:	94 mph
Accélération 0 - 60 mph:	12.2 sec.
1/4 Mile:	19.8 sec./80 mph
Freinage 70 - 0 mph:	256 feet
300 ft skid pad (g's):	0.70

Jefferson Motors





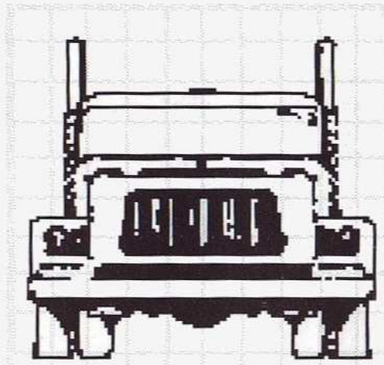
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	3
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	0

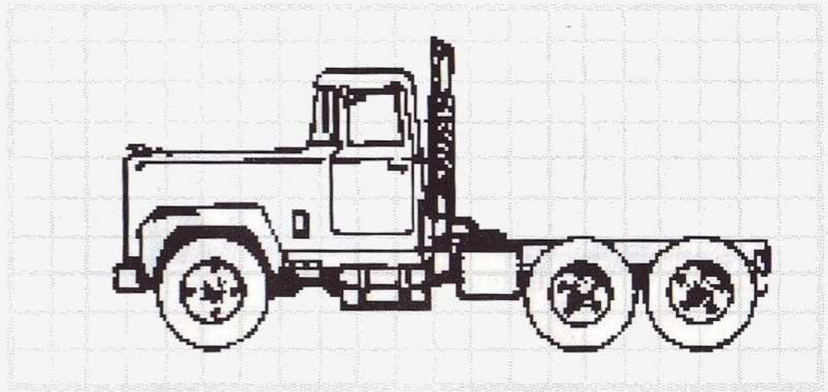
Sovereign	
Année:	69
Poids à vide:	5000 lbs.
Vitesse maximale:	150 mph
Accélération 0 - 60 mph:	8.5 sec.
1/4 Mile:	15.8 sec./90 mph
Freinage 70 - 0 mph:	244 feet
300 ft skid pad (g's):	0.77

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Moth Trucks

Truck	
Année:	72
Poids à vide:	12000 lbs.
Vitesse maximale:	100 mph
Accélération 0 - 60 mph:	20.0 sec.
1/4 Mile:	20.0 sec./60 mph
Freinage 70 - 0 mph:	300 feet
300 ft skid pad (g's):	0.69

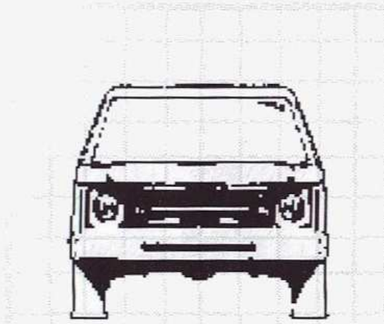


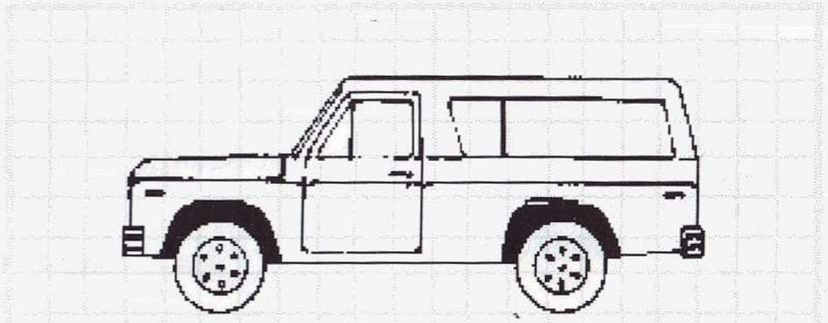


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	2
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	2

Phaedra Motor Company

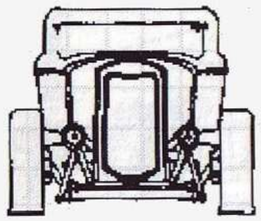
Clydesdale	
Année:	70
Poids à vide:	4900 lbs.
Vitesse maximale:	105 mph
Accélération 0 - 60 mph:	10.9 sec.
1/4 Mile:	17.9 sec./89 mph
Freinage 70 - 0 mph:	250 feet
300 ft skid pad (g's):	0.71

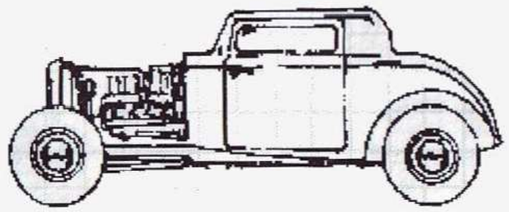




Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	1
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	1

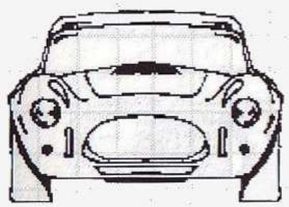
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



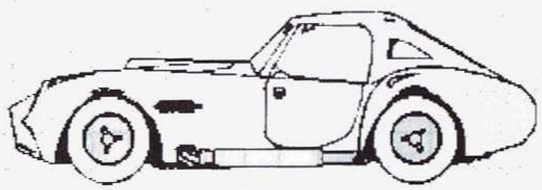


Coupe	
Année	32
Poids à vide:	1318 lbs.
Vitesse maximale:	130 mph
Accélération 0 - 60 mph:	4.8 sec.
1/4 Mile:	12.0 sec./119 mph
Freinage 70 - 0 mph:	220 feet
300 ft skid pad (g's):	0.79

Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	1
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	0



Playboy?



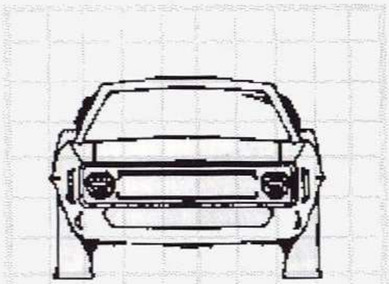
Findley Rattler Taladega	
Année:	67
Poids à vide:	2100 lbs.
Vitesse maximale;	148 mph
Accélération 0 - 60 mph:	4.9 sec.
1/4 Mile:	11.9 sec./131 mph
Freinage 70 - 0 mph:	160 feet
300 ft skid pad (g's):	0.90

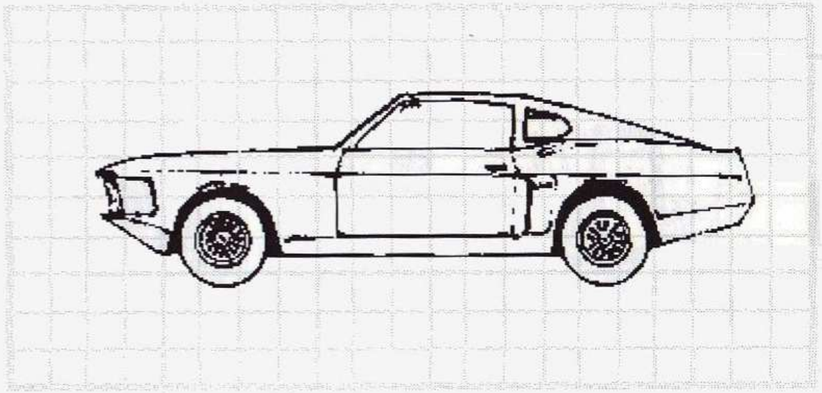
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	2
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	0

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Phaedra Motor Company

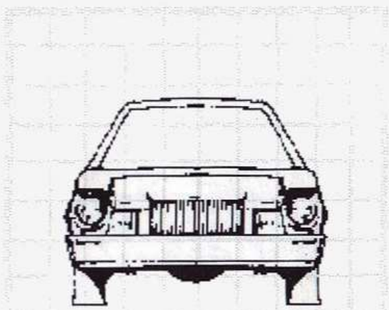
Palomino	
Année:	70
Poids à vide:	3100 lbs.
Vitesse maximale:	135 mph
Acceleration 0 - 60 mph:	6.5 sec.
1/4 Mile:	14.0 sec./98 mph
Freinage 70 - 0 mph:	190 feet
300 ft skid pad (g's):	0.82

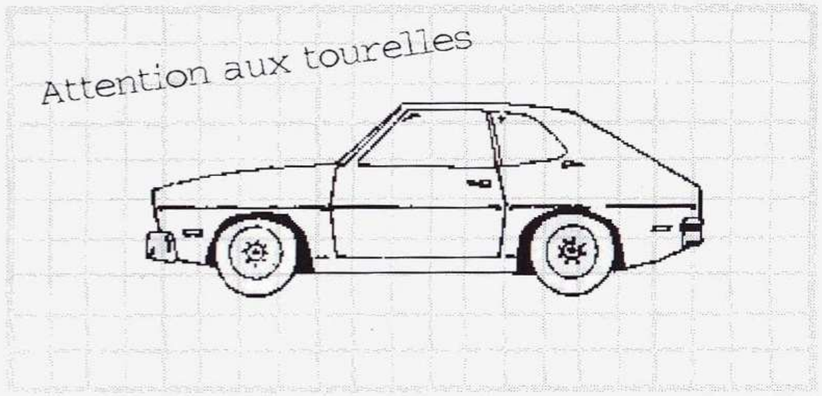




Armes par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	0
		Monté devant:	2
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derriére:	0
		Droppers:	1

Pony SS	
Année:	76
Poids à vide:	2300 lbs.
Vitesse maximale:	102 mph
Accélération 0 - 60 mph:	11.0 sec.
1/4 Mile:	19.8 sec./79 mph
Freinage 70 - 0 mph:	255 feet
300 ft skid pad (g's):	0.72



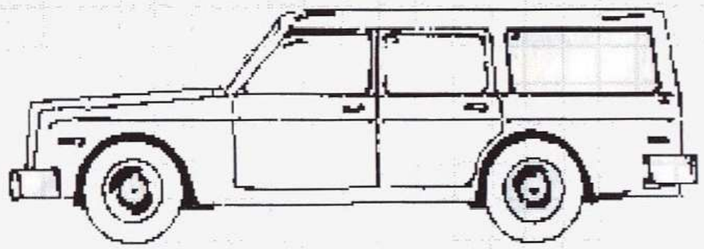


Armes par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derriére:	1
		Droppers:	0

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Vikea International

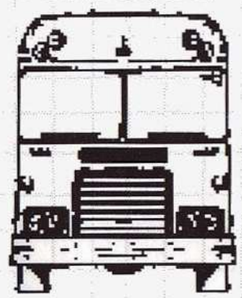


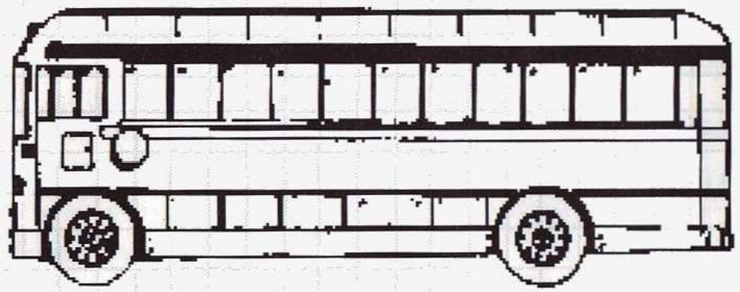


Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	2

420LG Wagon	
Année:	73
Poids à vide:	3700 lbs.
Vitesse maximale:	120 mph
Accélération 0 - 60 mph:	7.0 sec.
1/4 Mile:	15.3 sec./93 mph
Freinage 70 - 0 mph:	230 feet
300 ft skid pad (g's):	0.76

School Bus





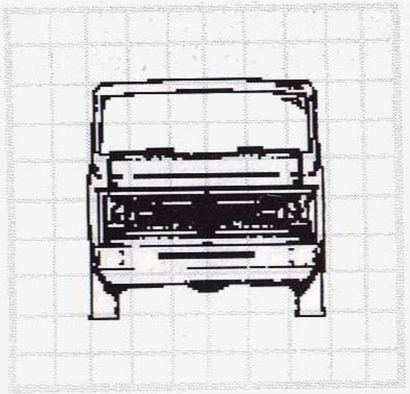
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant:	0
		Latérale:	1
	Arrière	Monté derrière:	1
		Droppers:	2

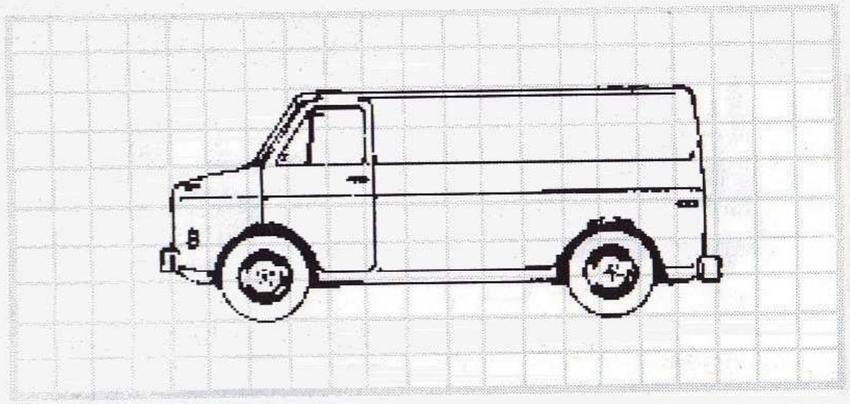
School Bus	
Année:	70
Poids à vide:	18000 lbs.
Vitesse maximale:	85 mph
Accélération 0 - 60 mph:	25.0 sec.
1/4 Mile:	25.0 sec./60 mph
Freinage 70 - 0 mph:	280 feet
300 ft skid pad (g's):	0.65

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Street Van

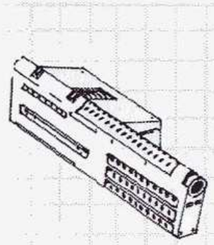
Street Van	
Année:	71
Poids à vide:	8200 lbs.
Vitesse maximale:	107 mph
Accélération 0 - 60 mph:	10.0 sec.
1/4 Mile:	18.2 sec./87 mph
Freinage 70 - 0 mph:	247 feet
300 ft skid pad (g's):	0.73





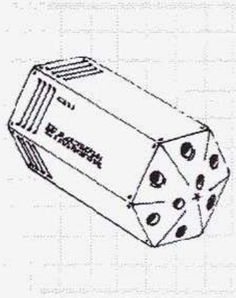
Armes Par Défaut			
	Avant	Sur le toit:	1
		Monté devant::	0
		Latérale:	0
	Arrière	Monté derrière:	0
		Droppers:	2

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



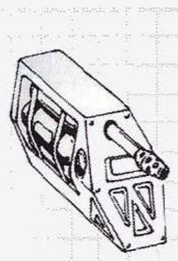
Heavy Cannon

Système de visée manuel



Dumb-Fire Rockets

Thermoguidage



Heavy Flamer

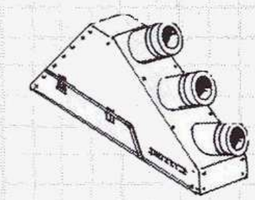
Guidage par radar

Arme	Tourelle Dispo.	Munitions (par minute)	Portée (mètres)	Vitesse (mètres)	Poids (pounds)	Type de Dégats	Réserves munitions
Lance-plomb							
30cal Machine Gun	Oui	600	150	900	32	Ballistique	2000
50cal Machine Gun	Oui	400	300	1200	47	Ballistique	2000
7.62mm Machine Gun	Oui	200	500	1500	91	Ballistique	4000
20mm Cannon	Oui	60	150	400	69	Ballistique	350
25mm Cannon	Oui	50	300	600	89	Ballistique	300
30mm Cannon	Oui	45	500	800	150	Ballistique	250
HADES Cannon	Oui	38	600	600	160	Ballistique	200
SPP Pods							
FireRite Rocket	Oui	120	1000	300	94	Concussion	60
AIM-Nein Missile	Oui	30	2000	900	169	Concussion	15
DrRadar Missile	Oui	12	3000	200	208	Concussion	10
Cherub Missile	Oui	12	4000	200	217	Concussion	2
Lances-Flammes Idéal à courte portée - pénètre toute forme de blindage							
Flamethrower	Oui	N/A	40	N/A	40	Flame	800
Gas Launcher	Oui	N/A	35	N/A	60	Flame	700
Napalm Hose	Oui	N/A	30	N/A	102	Flame	600
Pyro-Tomic	Oui	N/A	30	N/A	120	Flame	500

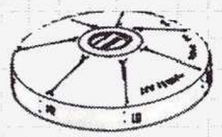
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Armes

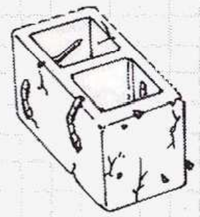
Armes	Tourelle Dispo.	Munitions (par minute)	Portée (mètres)	Vitesse (mètres)	Poids (pounds)	Type de Dégats	Réserves munition
Mortiers Utiliser a l'état immobile							
Mortier HE	Non	60	100	20	70	Concussion	80
Mortier WP	Non	50	100	20	89	Concussion	70
Bombe à Frag.	Non	40	100	20	109	Concussion	30n
Mortier EZKill	Non	30	100	20	123	Concussion	40
Droppers							
Nape d'huile	N/A	N/A	N/A	N/A	46	N/A	2000
Lance-Flammes	N/A	N/A	N\A	N\A	70	Flame	2000
Lance-Mines	N/A	N/A	N/A	N/A	60	Concussion	25
Lance-Blox	N/A	N/A	N/A	N/A	139	Impact	10
Car-E-Racer	N/A	N/A	N/A	N/A	80	Concussion	5
A main							
45cal Automatique	N/A	45	70	300	N/A	Ballistique	N/A



Grenade Launcher



Land Mine



Blox Dropper

Laissez les voiture ennemies se rapprocher, puis larguez les bombes. Surtout, ne les gaspillez pas !

Utiliser le pistolet pour tuer le pilote seulement et ainsi récupérer les pièces.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Petits Plus	Fonction
Brouilleur radar	Rend votre présence indétéctable aux radars.
Oxyde d'azote	Amélioration de: 50% à l'acceleration / 20% à votre vitesse maximale/ dure 15 seconds . 3 réserves
Impulsion	Amélioration de: 25% à l'acceleration / 10% à votre vitesse maximale/ Dure jusqu'à ce qu'il soit détruit.
Frein X-Aust	Diminue la distance de freinage de moitié.
Pare-chocs renf.	Double la résistance du chassis aux chocs et agressions.
Pare-bordures	Vous empêche d'abimer votre véhicule dans les virages.
Pare-boue	Protège votre véhicule des dégats infligés par la boue.
Sièges chauffés	Garde votre corps au chaud lors des nuits froides du désert.
Repose-verre	Vous permet d'avoir des raffraichissements dans votre voiture.

Si vous n'avez pas de brouilleur d'ondes radar, éteignez le moteur pour ne pas être détecté par les radars et vous protéger des missiles à tête chercheuse.

Utiliser l'oxyde et le turbo pour les sauts

Moteur	Puissance	Poids (Pounds)	Accélération (0-60 mph)	Mile
261ci 6 cylinder	225	398	9.5 sec	17.5 sec / 87mph
305ci V-8	300	459	7.0 sec	14.7 sec / 96 mph
432ci SHO V-8	425	550	5.5 sec	13.5 sec / 111 mph
595ci V-10	576	678	4.7 sec	11.4 sec / 134 mph

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Suspensions

Suspensions	Acceleration Latérale	Poids (Pounds)	Résistance aux dégats
Stock	.70 g	70	0%
Sway Bars	.82 g	75	-10%
Coil Overs	.93 g	82	-20%
EtherX Rally	.99 g	91	-45%

Freins

Freins	Freinage (70-0 mph)	Poids (Pounds)
Tambours 4 roues	250 feet	25
Disques & Tambours	220 feet	29
Disques 4 roues	170 feet	34
Freins d'avion	120 feet	39

Roues

Roues	Poids (Pounds)
13in Stock	84
14in Rally	89
15in Kragers	93
16in Billits	103

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Console d'administration

Gasket Head
President

Humbolt Steelwheels*
Vice President

Moog Fuel
Treasurer

Liquid T
Director of Intelligence

Hell Toupee
Strategic Operations

Membres

Torque Daisy*

Flack Driver

Thunder Heads

Sire Screech

Griffin Farquar

The Chef

Bob Lemon

Four Banger

Highboy

Jane Brain

Fire Fly*

Nine Ball

Dr. Wrinkles

Sin Dee Racer

Buckle Knuckle*

Dualie Dasher

Mr. Citrus

Handsome Devil

Blue Llama

The Black Watch

Sigh Clone

Wolf Raider 1*

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Générique

Equipe de Production

Dirigé par
Sean Vesce

Produit par
Scott Krager

Principalement écrit et conçu par
Zachary Norman

Programmeur principal
Dan Stanfill

Directeur artistique
Rick Glenn

Producteur adjoint
Doug Pearson

Conception technique
David White

Concepteurs associés
Lars Fuhrken-Batista
Michael Fletcher

Concepteur adjoint
Scot Kramarich

Arrangement des missions
Brian Jennings

Coordination de la conception
Chip James

Programmeurs
Kurt Arnlund
Scott T. Etherton
Patrick Griffith
Julio Jerez
Karl Meissner
Jean-Marc Morel
John Northan
Marshall Robin
David White
Henry Yu

Programmeurs supplementaires
Michael Douglas
Bill Nunan
Dominik Weber

Artistes 3D
Lance Charnes
Paul Waggonner

Artistes 2D
Gary Brunetti
Jeff Jorczak
Juan Carlos Rodriguez

Coordination de production
Chip James

Gestion des biens
David White
Sung Yoo

Responsable QA
Jason Wong

Testeurs
Chuck Bonini
Jermaine Clark
James Coriston
Jonathan Eubanks
Doug Jacobs
Chris Keim
Todd Komesu
Anthony Hatch Korotko
Margie J. Luke
Emily S. Moher
Marietta Pashayan
Matt Powers
Curtis Shenton
Tony Villalobos

Musique
Kelly W. Rogers
Jason Slater

Direction musicale
Kelly W. Rogers
Arion Salazar
Jason Slater

Musique originale
Bullmark

Musique composée par
Arion Salazar

Musique jouée par
Jon Bendich
Tom Coster
Les Harris
Brain Mantias
Arion Salazar
David Schul

Musique sup. des séquences vidéos
Jeehan Hwang
Jeremy Ruzumna

Animation des séquences vidéos
Mondo Media

Superviseurs de projet
Tova Adelman
Melissa Kangeter

Superviseur de projet adjoint
Vivian Barad

Lead Artist
Marco Bertoldo

Artists
Eric Chadwick
Cody Chancellor
Goose
Dave Horowitz
Manny Marquez
Mat Smiley
Donald Wang

Effets sonores par
Mix Magic Post Sound

Superviseurs de projet
Diana Blake
Oscar Coy

Conception sonore et mixage
Derek Sample

Ingéniérie sup.
Joel Avila
Robert Corbett
Mike Klinger
Lou Thomas
SoundDelux, Inc.

Effets spéciaux et ingéniérie sup.
Michael Schwartz

Vocal Direction
Zachary Norman

Voix
Groove Champion
Andrew Heckler
Taurus
Greg Eagles
Skeeter
Tom Kane
Antonio Malochio
John DeLancie
Jade Champion
Lisa Picotte

Voix supplémentaires
Kurt Arnlund
Aaron Cammarata
Lance Charnes
Lars Fuhrken-Batista
Jesse Donahue
Greg Eagles
Michael Fletcher
Rick Glenn
Sarah Hanlon
Chris Hepburn
Chip James
Brian Jennings
Scott Lahman
Tom Kane
Michael Kirby
Scott Krager
Scot Kramarich
Zachary Norman
Doug Pearson
Lisa Picotte
Marshall Robin
David Stohl
Sean Vesce
Travis

Interstate '76 uses Smacker Video Technology

Copyright 1994 by Invisible, Inc. d.b.a. RAD Software.

Handwritten Font by T/Maker Company. Copyright 1997.

All rights reserved. ClickArt is a registered trademark of T/Maker Company. ClickArt Images copyright 1984-1994 by T/Maker Company. All rights reserved.

Activision

Producteur exécutif/ Directeur de production
Frank Evers

Directeur du développement
Scott Lahman

Vice-président de la technologie
Stephen Crane

Directeur de la technologie multimédia
Henry Yu

Directeur AQ et service clients
Jim Summers

Responsables AQ
David Arnspiger
Marc Turndorf

Relations publiques
Kerstine Johnson

Marketing
Henk Hartong

Documentation et emballage
Rick Glenn
Erik Jensen
Scott Krager
Sylvia Orzel
Mike Rivera
Belinda Van Sickle

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Toute l'équipe tient à remercier :
Dion Brain
Jack Burton
Elizabeth Capps
Gerald Chao
John Clarke
Eveline Cureteu
Eric Dandridge
Nathalie Deschartes
Woody England
Maria Flagg
J.J. Franzen
Daren Friedendal
Alan Gershenfeld
Jamie Green
David Grijns
Matt Harmon
John Harris
Chris Hepburn
Sacha Howells
Eric Johnson
Brian Kelly
Sean Kinnear
Bobby Kotick
Maryanne Lataif
John Lemberger
Howard Marks
Barbara Matias
Veronica Milito
Christi Moore
Jonathon Moses
Marc Norman
Stephanie O'Malley
John Peck
Huisok Pyon
Kenny Rameriz
Alec Tam
Cindy Tse
Bob Troy
Trey Watkins
Andy Zavattero
...et pour leur aide précieuse :
Tom Abernathy
Justin Acklin
Mark Agustin
Dan Albrecht
Matt Alexander
Eric Aupperlee
Marc Baime
Brian Ball
Kevin Ball
Stephen Beck
Christopher Becks
Shawn Blackwood
Dan Blumenthal
Scott Borow
Joseph Bott
August Branchesi
Lee Briskin
Jonathan Brook
Brian Brookshire
Joey Buck
Jim Burdick
Chris Campbell
Aaron Casillas
Chris Champlin
Chris Chao
Myron Chen
Jonathan Chen
Kay-Yut Chen
Adnan Chowdhury
Igor Cinti
Brian Clarke
Keith Cocking
George Collins
Gary Conroy
Daniel Cook
Kenneth Coon
Stephen Cronin
Doug Cronkhite
Thomas Crow
Rick Culler Jr.
Eric Dahl
Justin Dahlke
Jon Daily
Jim Dangcil
Sean Daniels
Sean Davis
Will Day
James Debbs, Jr.
Maxwell DeChant
Mason Deming
Lane Denson
Ian Des Vignes
Anish Dhingra
Alexander Dietrich
Douglas Dietrich Jr.
Kevin Dorsey
Paul Dunlap
Michael Dwiel
Craig Edrington
Danny Elias
Steve Elwell
Kerim Emre
James Farley
David Finan
Maria Flagg
Steve Flowers
Matt Gaiser
Cody Galey
James Galido
Larry Galka
Chuck Geary
Darin Genereux
David Ghys
Michael Gibson
Ross Graffman
Greg Granger
Brian Grapatin
Eric Gutke
Jeremy Hall
Trevor Hancher
Philip Hansen
Clint Hastings
Pete Hawk
Jim Heale
Tom Hepner
Chris Hewish
Byron Hinson
Jonathan Hollander
Josh Horowitz
David Hsu
Glenn Humphrey
Ron Humphrey
Scott Hunt
Dayvid Iannaci
Bret Jansen
Nic Jansma
Shawn Jennette
Alan Johns
Michael Johnson
Derek Johnstone
Tyler Jordan
Ted Kao
Scott Kasai
Stu Katz
Mark Kedzierski
Eugene Khoo
Kenneth Kil
Robert Kilmut
Brian Kilroy
Russell A. Kimes
Sean Kinnear
Adam Kipnis
Eddie Klaynberg
Xaeriq Knight
James Kurleto
Richard Kurnadi
Mike Lacour
Tom Laverty
Sebastien Lavoie
Hardy Lebel
Paul Lee
Rachel Lewis
Alan Liebowitz
Brad Linberg
Richard Link
Eric Lo
David Long
Brian Lowry
Alex MacGregor
John Mahlendorf
Jack Mamais
Irek Markowski
Tanya Martino
John McGrath
Brad McGraw
Sean McKay
Nathaniel McLaughlin
Loren McQuade
Christopher Mermagen
Richard Mi
Matthew Monaco
Johnny Lee Montgomery
Justin Nafziger
Dave Nash
Bryan Nord
Stephanie O'Malley
Terry Olson
Paul Paella
Jenny Park
Richard Payne
Scott Pedersen
Gary Peifer
Jim Perkins
Lewis Peterson
Lance Pickup
Tony Price
Shane Pullham
Raevyn Ralphs
Sean Randolph
Finbarr Regan
Geoffrey Richcreek
Philip Roberts
Kelly Robinson
Theresa Rohr
Scott Rollins
Ken Rumsey
Brant Rusch
Todd Sampson
Eddie Sarphie
Thevin Sattayatam
Stephanie Selden
Andy Serwatuk
John Shackleton
Jeff Shaffer
Ethan Sherman
Eon Shin
Jee Shin
Robert Shisler
David Silverman
Carlo Singson
Martin Sleeman
Luke Slothower
Marc Smith
Ryan Smolar
Zach Smolinski
Jeff Somers
Dale Son
Brent Southard
Neeraj Srivastava
Rob Stahl
Will Stahl
Andrew Stein
Jeff Sterck
Dave Stohl
Leo Sutedja
Kevin Swisher
Jeff Sylvan
David Sylvester
Ashton York Szabo
Jim Szyszko
Murali Tegulapalle
Christopher Tew
Trevor Thacker
Dave Thomas
Sean Tidy
Tyler Tubbs
Peter Tung
Chris Umali
USCIMS
Jack Utley
Mark Valentine
Aaron Vanek
Daiva Venckus
Joel Vinyard
John Virtes
Allan Vogler
Andrew Volk
Justin Wahlstrom
Donovan Walker
Steven Walters
Mike Ward
Charles Wells III
Will Westwater
Joshua Wexler
Robert Wilbert
Scott Wilkins
Nicky Wilson
Malik Woods
Mohammed Wright, A.C.
John Yan
Baldwin Yen
Dirk Young
Michael Zerbo
Eric Zolnowski

Garde robe de Mr. Styles
Mr. Brown
Véhicules
ABX
Dover-Picard Corporation
Glenn, Inc.
Major Motors
Moth Trucks
Phaedra Motor Company
Vikea International
Hélicoptères
Quillery Helicopters of Lubbock
Aucun animal en polygones n'a été blessé lors de la réalisation de ce produit

"Ne suivez pas les chemins déjà tracés. Frayez-vous de nouveaux chemins et laissez une piste."

– Anonyme

Dédié à la mémoire de Joseph C. Vesce (1949-1995)

NE MANQUEZ PAS LE PROCHAIN EPISODE DE INTERSTATE '76

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Version Française Réalisée par UBI SOFT

Suivi du Projet :
Laurence Buisson
Julien Grouès

Direction Artistique :
Isabelle Thez
Olivia Serrero

Localisation :
Magali Charra
Sophie Ronceray

Test et Intégration
Olivier Martel
Pascal Moison

Voix Françaises :
Marie Vincent
Michel Mella
Thierry Desroses
Michel Vignié
Edgar Givry

Traductions :
Dub Club
Michel Mella
Laurence Maheo
Isabelle Simon

Responsable Post-Production :
Sylvain Brunet

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Commandes du Clavier

Touches de commande pour la conduite

	Config. personnalisée
Accélérer . . . . . Pavé numérique ↑	____
. . . . .	
Freiner . . . . . Pavé numérique ↓	____
Tourner à gauche / droite Pavé numérique . . . . . ← / →	____
Frein à main . . . . . W	____
Marche arrière . . . . . Tab	____
Augmenter d'une vitesse . . . . . :	____
Rétrograder d'une vitesse . . . . . ;	____

Touches de commande pour les armes

Tirer . . . . . Barre d'espacement	____
Choisir une arme . . . . . Entrée	____
Associer des armes similaires L	____
Tirer avec l'arme 1 1	____
Tirer avec l'arme 2 2	____
Tirer avec l'arme 3 3	____
Tirer avec l'arme 4 4	____
Tirer avec l'arme 5 5	____
Utiliser le gadget 1 6	____
Utiliser le gadget 2 7	____
Utiliser le gadget 3 8	____
Viser avec le pistolet . . . . . ← or →	____

Vues

	Config. personnalisée
Regarder vers l'arrière . . . . . ↓	
Regarder à gauche/droite . . . . . ← / →	
Afficher le tableau de bord . . . . . ↑	
Changer la vue du cockpit F1	____
Caméra externe réglable F2	____
Caméra extérieure arrière F3	____
External User to Target (Viser un utilisateur externe) F4	____
External Target to User (Viser l'utilisateur depuis l'extérieur) . F5	____
Pas de cockpit F6	____
Caméra pare-chocs avant F7	____
Caméra pare-chocs arrière F8	____
Beauty Shot Front (Belle vue avant) F9	____
Vue satellite F10	____
Caméra du missile F11	____
Changer de résolution F12	____
Regarder la cible . . . . . 0(Ins)	____
Vue rapide V	____
Zoom avant (caméra externe) . . . . . Pg Suiv	____
Zoom arrière (caméra externe) . . . . . Pg Préc	____

Touches de commande pour le radar

Portée radar . . . . . R	____
Viser l'ennemi le plus proche . . . . . T	____
Viser l'ennemi suivant . . . . . E	____
Annuler la cible . . . . . Y	____
Viser avec le réticule . . . . . A	____
Changer de caméra d'arme (uniquement avec les armes à tourelles	

Autres

Klaxon . . . . . G	____
Phares allumés/éteints . . . . . H	____
Consulter la carte . . . . . M	____
Consulter le Bloc-notes . . . . . N	____
Jumelles . . . . . B	____
Passer en mode Pause . . . . . Pause	____
Menu des options . . . . . Echapp	
Sauter les séquences animées Echapp	

Fonctions réseau

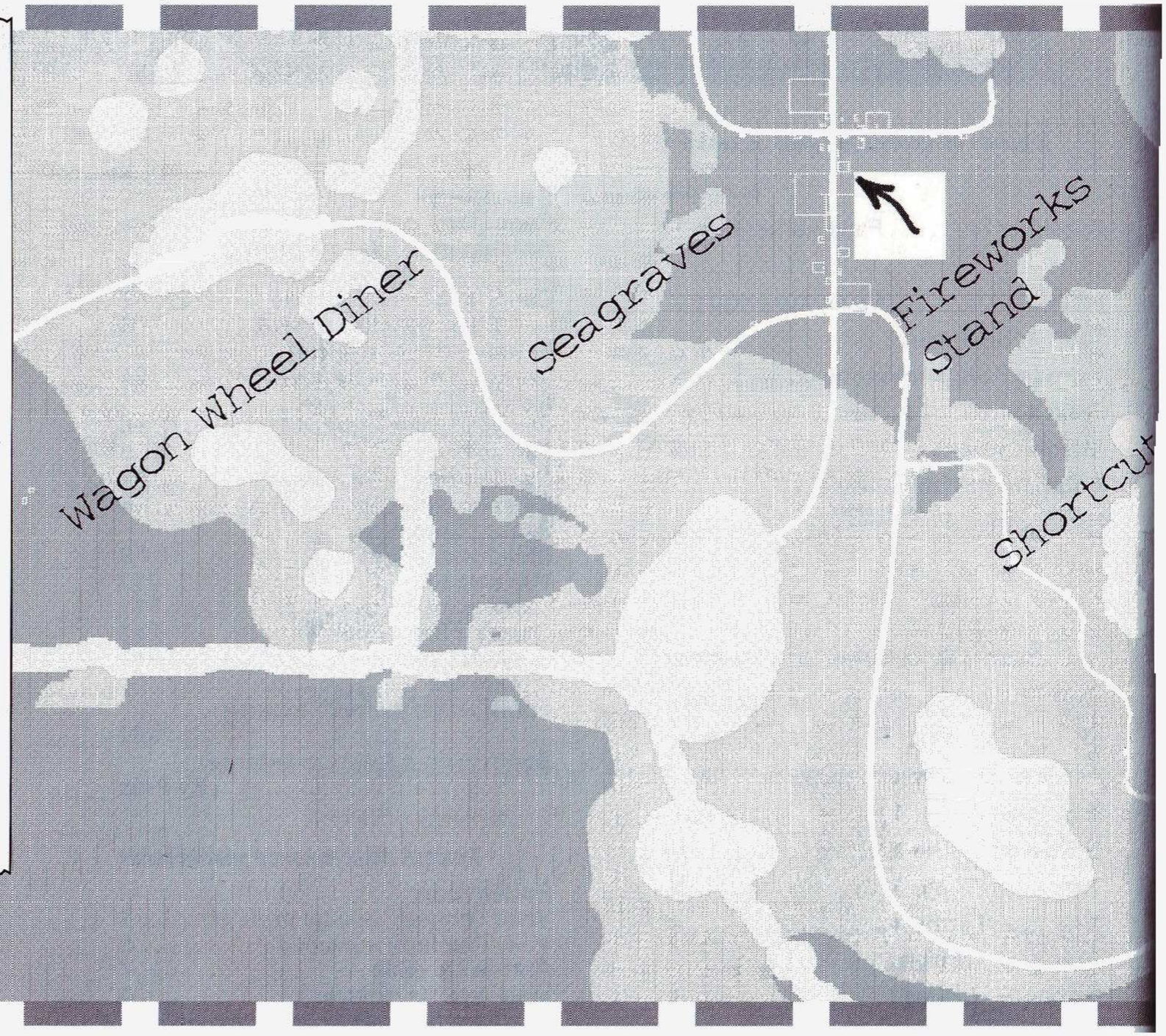
	Config. personnalisée
Inviter un joueur sur réseau (Hôte) . . . . . Ctrl + Y	
Refuser l'accès sur réseau à un joueur(Hôte) . . . . . Ctrl + N	
Sauter l'option joueur en réseau (Hôte) . . . . . Ctrl + X	
Sélectionner les scores en réseau . . . . . Ctrl + S	
Sélectionner les noms de joueurs en réseau . . . . . Ctrl + T	
Sélectionner le texte de communication en réseau . . . . . Ctrl + C	
Ressuciter après la mort . . . . . Barre d'espacement	
Communiquer en réseau (Network Chat) . . . . . Retour arrière	

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

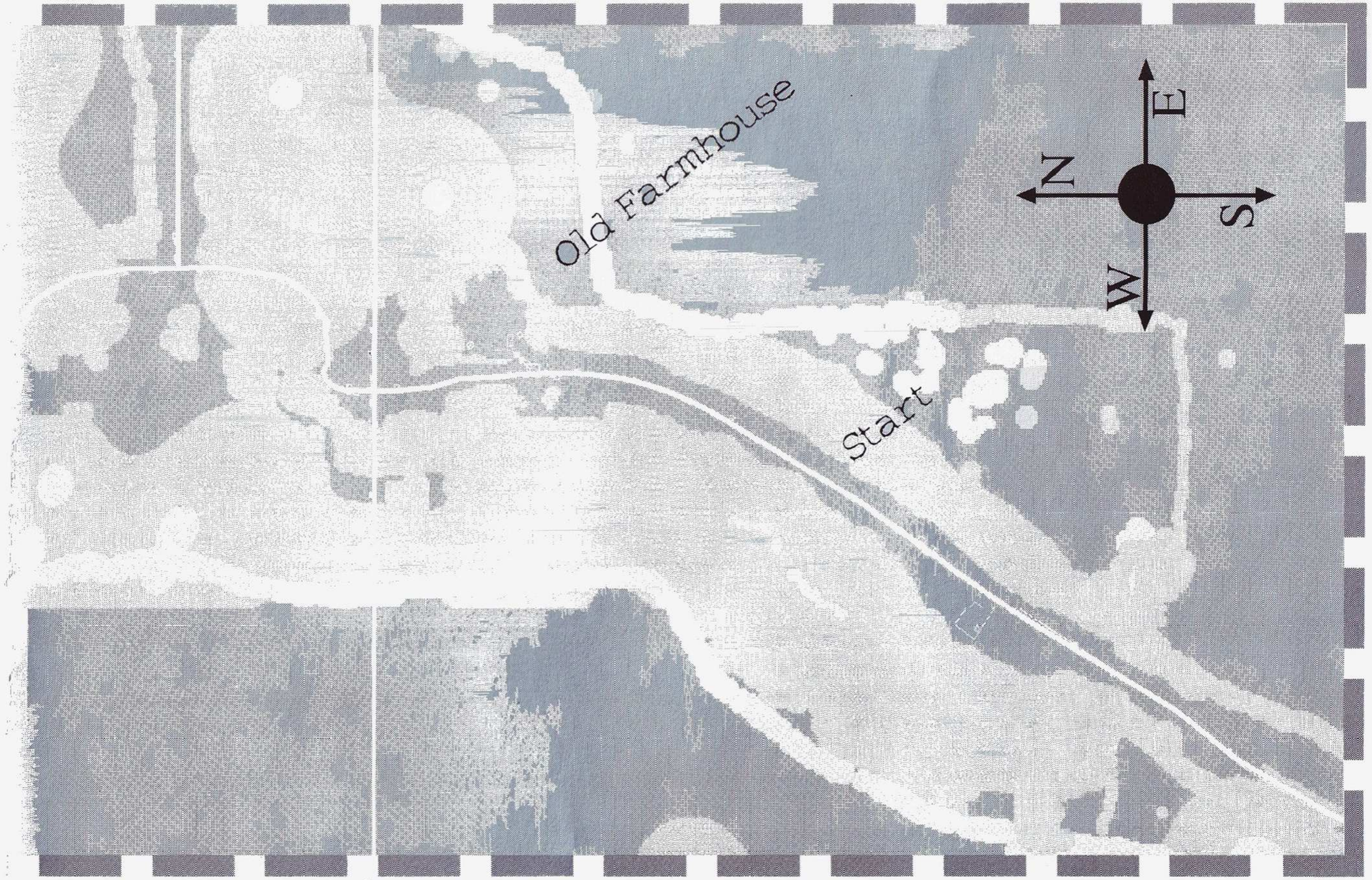
1

Coordinateur de la producRestez à l'écoute de votre CB. C'est le seul moyen de communiquer avec Taurus sur le champ de bataille. Il vous sera utile, alors soyez attentif ! Utilisez dès que possible les raccourcis, comme celui pour Seagraves. Vous devrez gagner du temps à la moindre occasion.

Méfiez-vous des routes après Seagraves, il y a de nombreux virages et, plus grave encore, de nombreuses crapules ont été signalées ces derniers mois dans cette région. Il est possible que Wagon Wheel Diner soit le repaire des gorilles de Malochio.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

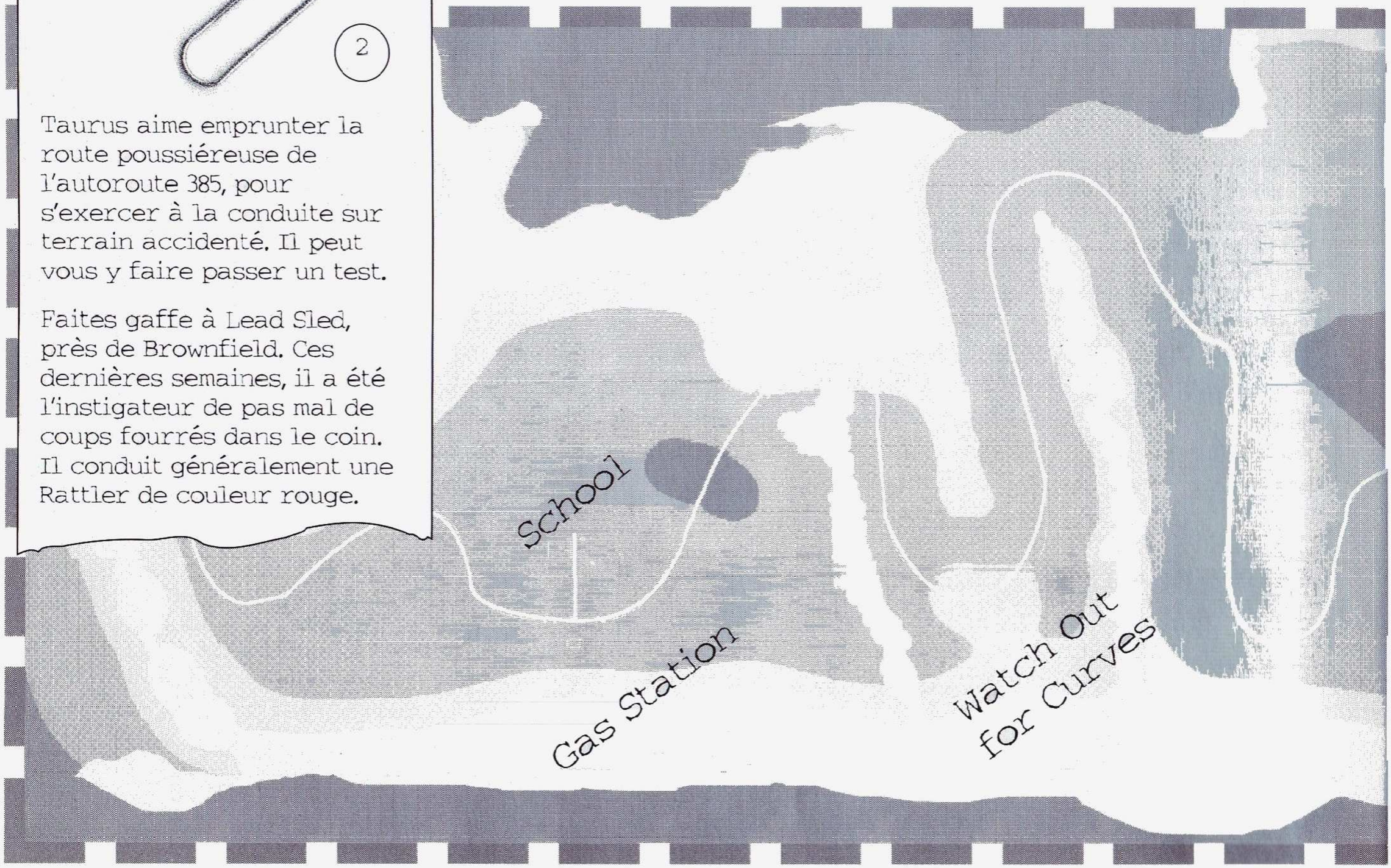


ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

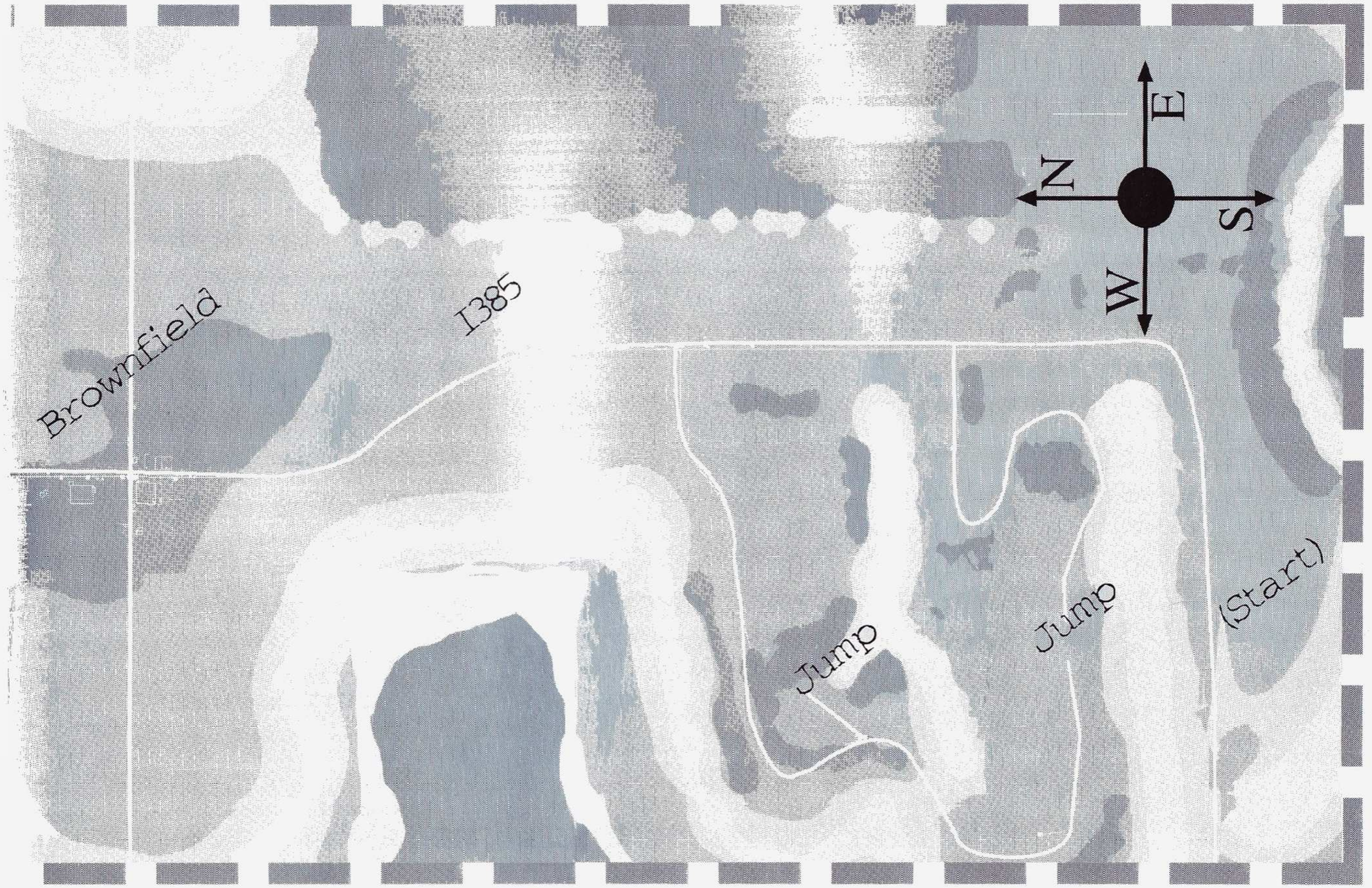
2

Taurus aime emprunter la route poussiéreuse de l'autoroute 385, pour s'exercer à la conduite sur terrain accidenté. Il peut vous y faire passer un test.

Faites gaffe à Lead Sled, près de Brownfield. Ces dernières semaines, il a été l'instigateur de pas mal de coups fourrés dans le coin. Il conduit généralement une Rattler de couleur rouge.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

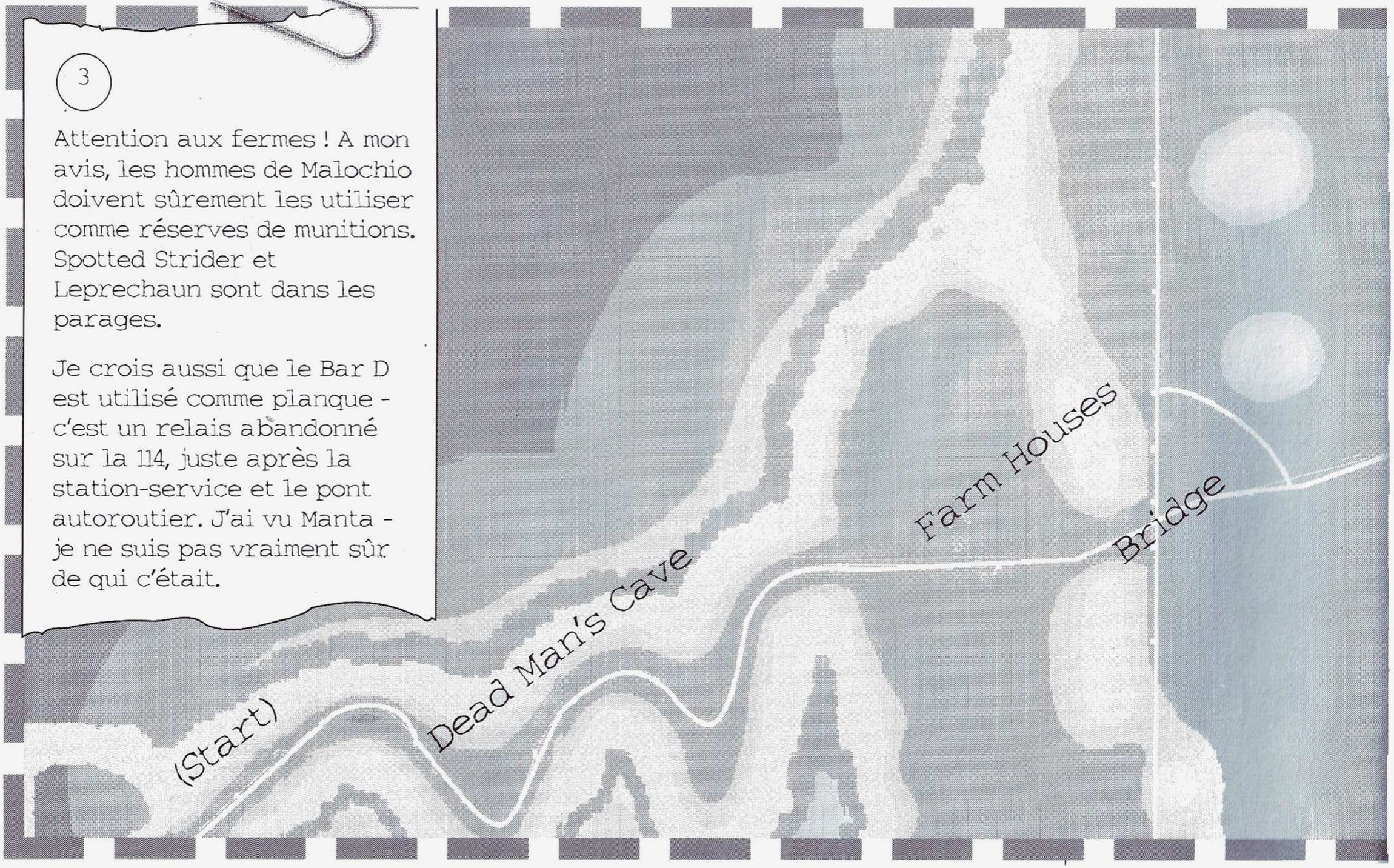


ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

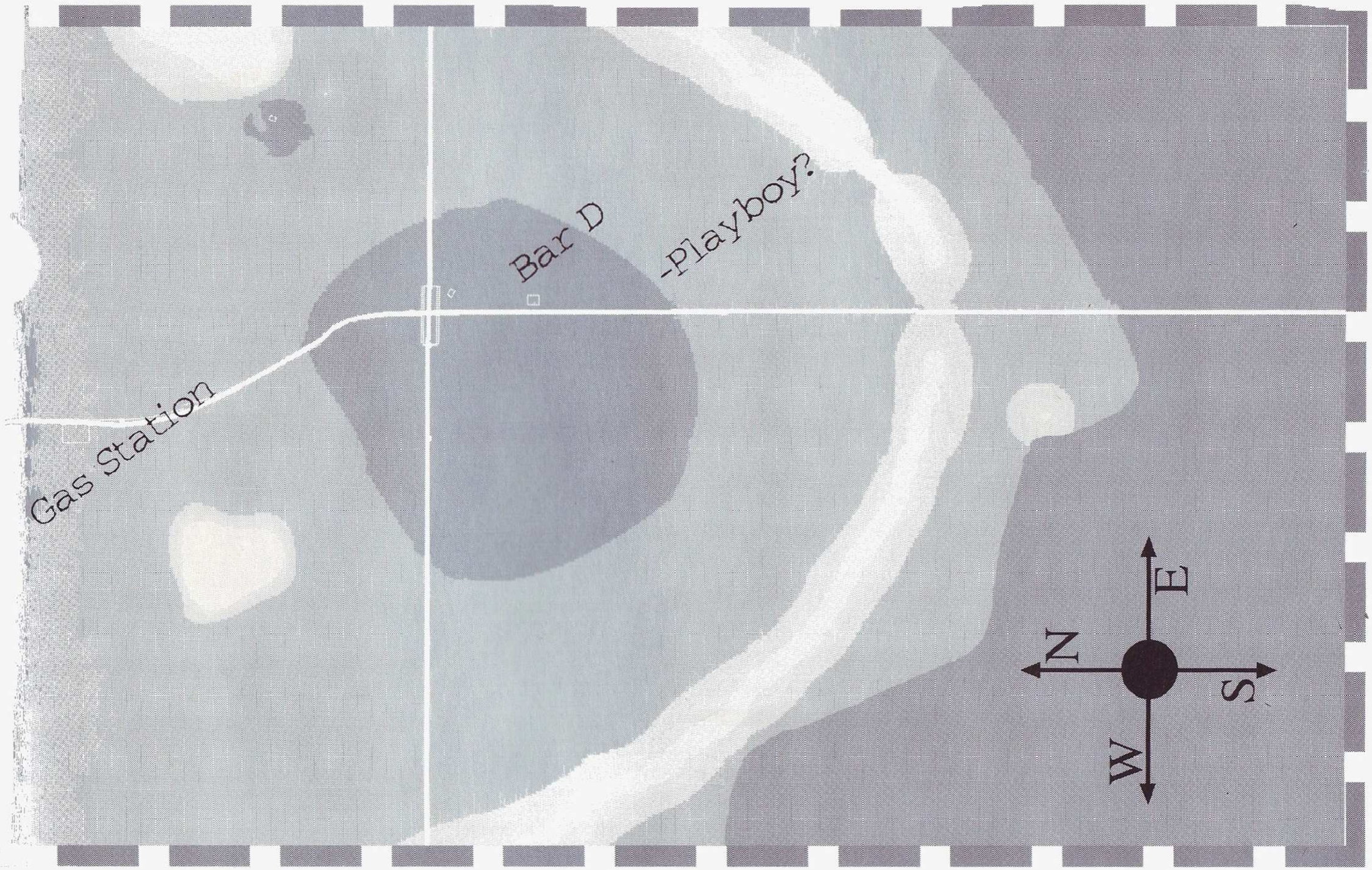
3

Attention aux fermes ! A mon avis, les hommes de Malochio doivent sûrement les utiliser comme réserves de munitions. Spotted Strider et Leprechaun sont dans les parages.

Je crois aussi que le Bar D est utilisé comme planque - c'est un relais abandonné sur la 114, juste après la station-service et le pont autoroutier. J'ai vu Manta - je ne suis pas vraiment sûr de qui c'était.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France